NINTENDO ■ SUPER NES ■ GAME BOY NES ■ SUPER FAMICOM ■ ARCADES

GAMEPOWER

Nº 13 JULHO DE 1993
CR$ 170.000,00

UMA VERSÃO INCRÍVEL PARA SNES!

BATTLETOADS

MAPAS ENORMES DE FINAL FIGHT 2 ZOMBIES E OUTROS!

SUPER MARIO ESTÁ DE VOLTA

CONHEÇA OS NOVOS Ggolpes DE STREET TURBO

JETSONS PARA 8 BITS!

GRÁTIS

9 GAME CARDS DE FINAL FIGHT 2

ISSN 0104-2017
9 770104 201009 13>

SUPER MÁQUINA

Agora você pode ter em sua Loja ou Residência o máximo em diversão eletrônica.
A *"EuSou"* traz prá você os super gabinetes **Winners Champion** para lojas e o **Winners Boy** para residências.

Winners Champion

A *"EuSou"* também fornece comandos, com as últimas novidades do momento, fontes, complementos e acessórios de alta qualidade.

O Winners Boy é um gabinete com medidas reduzidas que já vem com TV e pode ser equipado com vídeo game **MEGADRIVE, SUPER NINTENDO** e outros. Uma ótima opção de entreterimento para residências, consultórios, clubes, locadoras, buffets etc.

Fábrica e Show-room
R. Freire da Silva, 408 – Cambuci – São Paulo Capital
Vendas e Informações: 278.6970 e 270.8685

GAMEPOWER

CARTA DO EDITOR

A redação da ***GP*** está enlouquecida com o jogo **Street Fighter Turbo**. Não deram moleza pro cartucho, que se não fosse feito com um material muito bom, entortava. Não vamos parar aí, mês que vem tem mais. Mas a vida não é apenas **Street**. Saiu para SNes o pirado Battletoads, saiba tudo com a gente. Infelizmente, tivemos que reservar o também ótimo **Ogre Battle** para a próxima revista. Mas estará lá, aguardem. Vocês vão embasbacar com a quantidade de mapas que o pessoal aprontou. Encontrarão mapeados, um melhor do que o outro: **Final Fight 2**, **Monsters** e **Battletoads**. É difícil competir com a ***GP***. Para os fãs de Mario: ele voltou em dose quádrupla: **Super Mario Collection**. E se já arrasou, ficará melhor. Fizemos um acordo com a ***Gamepro***, a melhor revista americana sobre videogame. Eles vão enviar matérias para colaborar com a gente a partir dos próximos números. Esperem mudanças por aqui, ciomo já se tornou uma tradição da ***GP***, que visa o melhor pro leitor! Um bom mês para todos.

JOGO DO MÊS

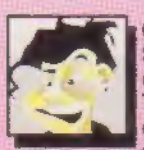
SNES BATTLETOADS

O jogo mais esperado do planeta. Campeão em tudo e procuradíssimo. Com essa cotação acabou seduzindo todo mundo e virou o "jogo do mês". A versão para SNes é de uma qualidade impressionante. Lord destaca que o melhor é o som. Kamikaze considerou os gráficos "hous concours". Profundidade nos cenários, detalhamento, cor e movimento. Marjorie louvou a iniciativa da vilã ter virado mais feminina e concluiu que os fabricantes estão ficando mais sabidos em termos de inimigos. Baby se amarrou nos golpes e nos animais que os praticam.

Segura a moça! Depois do assédio de milhares de fãs, a lourinha sonha alto e quer o lugar da rainha dos baixinhos. Este mês só encarou jogos "horrorosos". Acabou com o Dracula, que considerou muito fácil. Pra não acabar o mês numa uruca total, foi convidada para conhecer Mario Collection.

O rei do rap, reggae e outros ritmos do coração dos gamers esmerilhou com competência jogos dificílimos. O primeiro foi Monsters. A disposição foi tanta que mapeou todas as fases Quando chegou Battletoads fez questão de ser a primeira vitima de Dark Queen. Queimou a cabeça até sair vencedor.

O Baby dorme com o joystick. Final Fight 2, Great Battle III, Might Final Fight, SF II Turbo e o Arcade World Heroes 2. A fama de Baby no mundo como autoridade em SF II é mais que reconhecida. Tanto que com apenas algumas colaborações internacionais conseguiu comprar sua Harley.



Operation Logic Bomb e Shadowrun. É nosso Japa quase tem um chilique. Também, foi comprar a aposta que acabava tudo em uma semana. Encheu os dois bolsos, é novas! Deu uma olhada no Mario Collection com a Marjorie (parece que o japinha tá abrindo os olhos). Conquistou o Troféu Piloto de Ouro!

SUMÁRIO

10 Street Fighter II Turbo

16 Super Mario Collection

SNES

ZOMBIES 06
SHADOW RUN 08
STREET FIGHTER TURBO 10
DRACULA 12
GREAT BATTLE III 12
BATTLETOADS 14
SUPER MARIO COLLECTION 16
FINAL FIGHT 2 20
POWER DICAS 29

NES

POWER DICAS 31
THE JETSONS 32
MIGHT FINAL FIGHT 35

G BOY

BUBBLE BOBBLE JR. 36
RING RAGE 36

E MUITO MAIS

CARTAS 04
FLASH 18
ARCADE 24
TELAMANIA 26
CLASSIFICADOS 37

BATMAN RETURNS

E aí redação, tudo certo? Parabéns pela ótima revista, que vocês continuem assim. Fiquei na maior revolta quando vi que na edição nº 10, o pôster não era **Batman Returns**. Fiquei desapontado, mas valeu pelas matérias, que estavam ótimas. Vamos às perguntas: Baby, você parece comigo, temos o mesmo gosto pra jogos (porrada) e eu queria que você me indicasse dois cartuchos. Meu console é SNes. Se eu tirar o controle com o videogame ligado, acontece algo? Abração pra todos e um especial pra Marjorie e pro editor. Aliás como é o nome dele? Publiquem game cards (uma ótima idéia) do **Batman Returns**. PELO AMOR DE DEUS PUBLIQUEM MINHA CARTA!!!

CARLOS EDUARDO LOPES
JUNDIAI - SP

BB: *Tudo na maior, Cadinho? Você gosta paca do **Batman Returns**, né? Quanta fixação naquele morcegão. Tá certo que é dos bons. O filme também é massa, o jogo melhor ainda! Indico dois cartuchos: **Street Fighter** e **Mortal Kombat** (da Acclaim, na mesma linha, com a mesma origem, etc.) que loguinho você poderá conferir na páginas da **GP**, é claro! O SNes possui uma trava que não permite retirar o cartucho com o videogame ligado. Quanto ao controle não tem problema, pode retirar, na maior. O nome do nosso editor é meio engraçado e esquisito - Mateus Camisas - mas ele é super-gente boa! Um bat abraço pro cê.*

NINTENDO CD

Amigos da ***Game Power***. Estou escrevendo para saber como se faz para jogar com dois players contra o computador, no jogo **Fatal Fury**? Para quando está previsto o lançamento do SNes CD? Peço uma foto de qualquer crítico, principalmente da Marjorie Bros. Um abraço.

VINICIUS DOS SANTOS MACHADO
CAXIAS DO SUL - RS

TARGET
LOCAÇÃO E VENDAS
• ACESSÓRIOS
• CARTUCHOS
• CONSOLES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
VÍDEO GAME E LOCADORA
Av. R-1, nº 195 - St. Oeste
Goiânia - GO - Tel.: (062) 291.1607

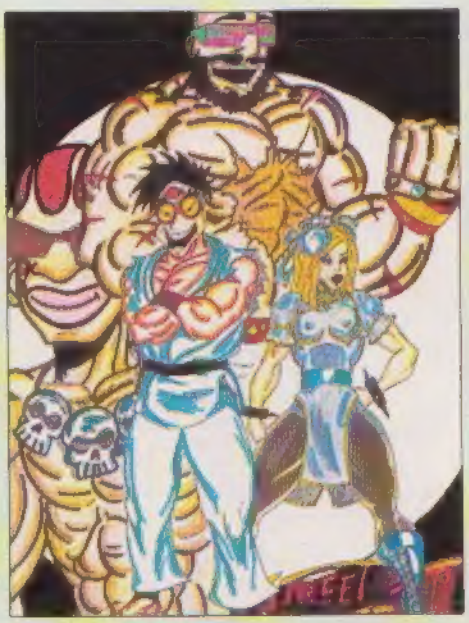
MK: *Não é possível jogar com dois jogadores contra o computador no SNes. Em agosto a Nintendo vai dar uma coletiva e ali vai rolar sobre o lançamento do CD. Foto da Marjorie, nem pensar. O "noivo" não permite. Você já tem o nosso pôster, com os 4 juntos? É um cartaz definitivo. Tem que ter, de preferência, pregado sobre a TV e o console. Sabe como é, atrai bons fluidos. Um abraço de todos.*

KICK AND PUNCH

Amigos da ***GP***, aqui é um grande fã de vocês. É a única revista de que eu gosto. Adoro os críticos e tenho uma para o Baby Betinho: dificilmente perco em **Street Fighter**! Queria pedir que o próximo arcade publicado fosse a grande **Mortal Kombat**, um ótimo kick and punch. Existe chance desse jogo sair pra Neo Geo? Abraço para a Lord, Marcelo e Marjorie.

RODRIGO PEREIRA JUSTO
ALVORADA - RS

BB: *Os justos sempre se encontram! Continue treinando para não perder nenhum desafio. **Mortal Kombat** está na nossa mira. A SNK (fabricante do Neo Geo) não faz versões de outros arcades. (**Mortal Kombat** é da Midway). Para Neo Geo só existem jogos originais da SNK e de outras fabricantes de games.*



Desenho incrível! Causou tanto furor na redação que pisamos na bola e perdemos o envelope... Pedimos desculpas ao talentoso leitor.

AOS FÃS DO RPG

Gostaria de saber se existe alguma loja em São Paulo ou outra cidade especializada em RPG (claro, em games de SNes) e onde poderia encontrar os seguintes jogos (originais, americanos). **Final Fantasy II** e **III** (se existe) **Might and Magic II** e **III**, **The Legend of Holy Sword**, **Última** ou outro bom RPG.

ROGER DOS SANTOS
POUSO ALEGRE - MG

MK: *Vou aproveitar a carta do Roger para mandar um recado: **GP** se dispõe a ser o elo de ligação entre os amantes do gênero. Escrevam!*

CHAMPION EDITION - MORTAL KOMBAT

Caros amigos da ***GP***. Gostaria de saber quando saem: **Street Fighter Champion Edition**, **Mortal Kombat** e **Art of Fighting**?

LEONARDO DI MAIO FERREIRA
RIO DE JANEIRO - RJ

MB: *Gatinho do Rio, **SF Champion Edition** já está na praça numa versão pirata, porém honesta e super bem-feita. **Mortal Kombat** sai ainda este ano e **Art of Fighting** está prometido para outubro. Beijoquinha.*

ART OF FIGHTING - WORLD HEROES

Galera da ***GP***, estou adorando o trabalho de vocês. Minha pergunta é a seguinte: A Neo Geo está pensando em lançar **Art of Fighting** e **World Heroes** para SNes? Quando? Na opinião de vocês, qual é o melhor videogame de 16 bits?

CHRISTIAN M. FERREIRA
MANHUMIRIM - MG

LM: *Adoramos o reconhecimento. A SNK (Neo Geo) não vai lançar estes jogos! Quem lançará **Art of Fighting** é a K. Amusement. **World Heroes** sairá pela Sunsoft em julho, veja na próxima **GP**. Eu, Lord Mathias, considero o SNes o melhor console de 16 bits. Vou dar apenas um motivo: a montanha de carts legais lançados pra jogar nele.*

O MELHOR JOGO

Cara ***GamePower***. Gostaria de fazer algumas perguntas pra vocês. Existe o jogo **Rocky** (boxe) para SNes? Qual o endereço da Nintendo para mandar sugestões? Precisa ser em inglês? Vão lançar **Terminator 2** para usar a Super Scope 6 do SNes? Vai sair outro **Mario** para SNes? Obrigado. **Street Fighter 2** é o melhor!

RODRIGO ROSENFELD
PORTO ALEGRE - RS

MK: *Não concordo muito com você, mas adoro a diversidade e respeito a opinião dos outros. Não existe o tal jogo para SNes. A Nintendo só aceita sugestões quando abre um concurso para isso. No mínimo, em inglês. **Terminator 2** já consta na lista de lançamentos da Nintendo. Vem aí **Mario** em dose quádrupla, **Super Mario Collection**, que reúne **Super Mario**, **SM 2** (USA), **SM 2** (Japão) e **SM 3**, num só cart. Veja o Preview desta edição. Saudações!*

Escreva pra gente:
REVISTA GAMEPOWER
Al. Ministro Rocha Azevedo,346
CEP 01410-901 - São Paulo

I SOUTH AMERICAN LEISURE INDUSTRY EXHIBITION

22-24 de julho 1993
MART CENTER
SÃO PAULO

- Os maiores fabricantes do Brasil e do exterior estarão exibindo seus produtos na Salex 93, numa área de mais de 15.000 m². Empresas como Playcenter, SNK, Fionda, Willians, Philips, Nanco, Wonder Bros, "Eu sou", Bally, Game Action, Sega, Novomatic, Capcom, Play Time, Konami, Atari, Jaleco, Trom, MC/Repo, etc...
- O primeiro e maior evento da indústria internacional de diversões realizado na América do Sul.
- Convidamos todos os empresários e profissionais do setor a participar da Salex 93. Depois dela, nossa indústria nunca mais será a mesma. Conheça o mercado de diversões do 1º mundo.

ORGANIZAÇÃO E PROMOÇÃO:

GAMES NEWS

EuroSlot

ABC

APOIO:

HT Hotéis Transamérica
SÃO PAULO · ILHA DE COMANDATUBA

VARIG

TTi

HORÁRIOS DE EXIBIÇÃO

Dia	Quinta	Sexta	Sábado
	22 de julho	23 de julho	24 de julho
Acesso aos expositores	7h30 às 18h30	7h30 às 18h30	7h30 18h30
Horário para visitantes	10 às 18h	10 às 18h	10 às 18h

Exclusivamente para industriais e empresários do setor.
Proibido o ingresso de menores de 18 anos.

INFORMAÇÕES:
Fone: (011) 212-6126/Fax: (011) 814-1575

SNES
LANÇAMENTO

Mais de 40 fases encarando vizinhos muito estranhos

Grande lançamento! Se você tem a manha de Teseu (o que encarou o labirinto pra matar o Minotauro, ajudado pela bela Ariadne) vai firme. Mas se sofre de claustrofobia, salte fora, rápido. Aliás, rapidez é o que você deve perseguir nesse excelente cart. Jogaço, bro, nunca vi. Longo e trabalhoso. São mais de 40 fases craudiadas de monstros. Eles vão aumentando e diversificando. Mas as armas que aparecem vão se adaptando conforme a necessidade ou o tipo do inimigo. Som pra gravar, do peru! LM

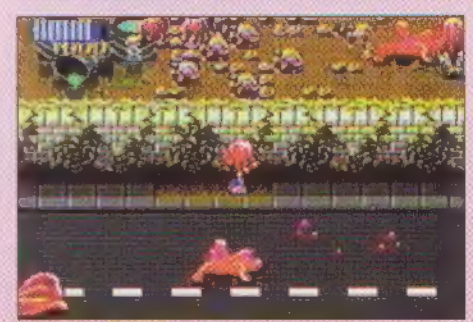
ZOMBIES ate my neighbors

Um dos grandes lançamentos para SNes da temporada. Ação ininterrupta protagonizada por 2 adolescentes, um garoto e uma gatinha. Os 2 devem percorrer um labirinto para resgatar amigos ■ familiares e encarar monstros de todo tipo. Mortos vivos, múmias, seres deformados, plantas carnívoras, etc. Cenário de trem fantasma. A ação começa fácil: basta resgatar os amigos que estão nos cantos da tela, e com o passar do tempo vai complicando mais e mais. Parte gráfica excelente, animação veloz, com trilha sonora que acompanha a ação e se adapta ao clima do jogo dão o toque final ao cart.

O trampolim serve para saltar os muros. Use o direcional para escolher o local desejado

A bazuca tem o poder de destruir alguns muros, no caso de você ficar sem saída

Os armários reservam surpresas: quase sempre itens, mas também há inimigos dentro deles



Tome muito cuidado com a cuspida dos aliens, elas cegam e podem comprometer seu futuro

POWER ESPECIAL DICAS

PASSWORDS

		RBLT
PKCZ	MCZV	FTGK
RMQD	MZVD	QVWD

ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS Konami

8 Mega 2 Jogadores	Fases: + de ■■ Ação	Password

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Gráfico										
Som										
Dificuldade										
Fun Factor										

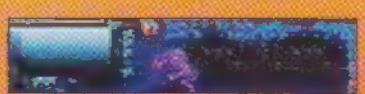
ITENS

Com a chave você abre as salas para pegar itens e salvar pessoas

A bazuca detona muros, abrindo caminho para atalhos e itens

A caixa de palhaços risonhos distrai o inimigo aproveite e fuja. Descubra a poção surpresa abaixo

Esta arma é útil o jogo inteiro. Não deixe de recarregá-la



Veja se vale usar a poção vermelha. Atire as latinhas contra os inimigos

Limpe o caminho de cogumelos usando o cortador de grama

SNES
LANÇAMENTO

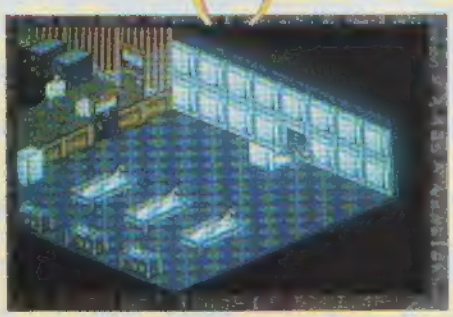
Mostre a força nessa adaptação futurista de RPG de mesa. Diversão nota 10!!

RPG para ninguém botar defeito: 300 mil pessoas já deram uma voltinha por um futuro negro e perigoso

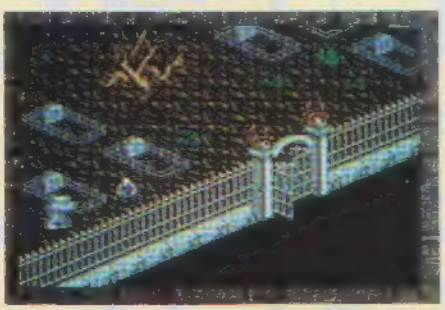
SHADOWRUN

Baseado no RPG de tabuleiro criado em 89 por roteiristas experts no assunto, o jogo caiu na mão da Data East, que passou para o SNes um roteiro entre os maiores dos best sellers mundiais. Em 2053, com o mundo reduzido a um lugar desolado e desesperado, mutantes (megaplaxes) assumem sua real forma e povoam becos escuros. O cenário mistura a Los Angeles de Blade Runner com a atual Cubatão. Se as Mega-Corporações desejam algo sem sujar as mãos, pagam a um shadowrunner, alguém sem registro de existência, você! Sua missão é varrer os arquivos de corporações gigantescas, em busca da única coisa de real valor - informação. Você desperta, sem memória, e sai em busca de pistas e itens.

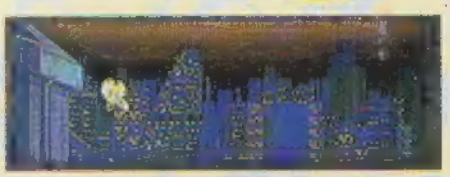
SHADOWRUN	Data East
8 Mega 1 Jogador	Fases 4 RPG/Adventure Bateria
Gráfico	
Som	
Dificuldade	
Fun Factor	
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

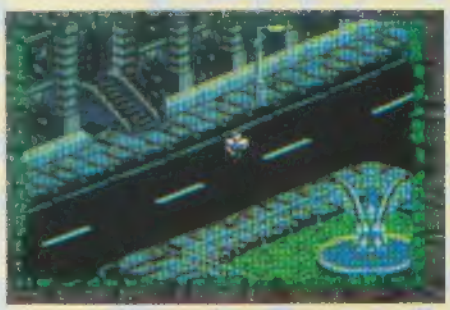


Percebeu o que o futuro reserva para você? Se não sair rapidinho da gaveta de defunto vai acabar virando comida de formiga



O jeito é dar uma de repórter sempre que encontrar alguém. As pessoas funcionam como arquivos ambulantes e dão informações sobre qualquer uma das dezenas de itens do jogo





Shadowrun é um dos melhores RPG/adventure já lançados. Sintetizando todo o cart numa só palavra: originalidade pura!!! Os gráficos são caóticos, com cenários bem Cyberpunks. Desafio espantoso, com trinta horas de jogo seguidas. Com sorte você chega à metade. A diversão é garantida. Depois de ligar o console, parar se torna impossível, acreditem! O destaque especial é para o enredo - de uma criatividade absurda. (MK)

Game Land

A TERRA DOS VIDEOGAMES

Se você gosta de ouvir falsas promessas, e ter insegurança
e descuido com suas mercadorias,

NÃO COMPRE COM A GENTE!

Mas se você quer ter a certeza de trabalhar com profissionais no mercado
há mais de 3 anos, teremos o maior prazer em atendê-lo!

"COMPROMISSOS GAME LAND"

- Garantia de todos os produtos
- Entrega super rápida
- As mais recentes novidades do mercado
- Atendimento personalizado com assessoria gratuita
- Produtos de qualidade com preço justo
- Despachamos para todo o Brasil

SUPER NINTENDO

TODOS US$ 22*
Aguri Suzuki
Chester Cheetah
Blues Brothers
Dragon's Lair
Hook
Joe & Mac 2
Mickey Mouse
Papa Léguas
Turtles IV
Tom & Jerry
Super Double Dragon
Simpsons
Tom & Jerry

TODOS US$ 25*
Desert Strike
F Zero
Fatal Fury
NHL Hockey
Super Soccer Champ
Super Goal
Tiny Toon
Top Gear

TODOS US$ 28*
Bulls Vs. Blazers
Batman Returns
Bomberman 93
Gods
Rival Turf II
James Pond II
Super Kick Off
Super Soccer (Formation)
Street Fighter II

SUPER NINTENDO

TODOS US$ 32*
Bob
Dracula
Final Fight Guy
Ikari Warriors
Monsters
Nigel Mansel F1
Pop'n Twin Bee
Tasmania
Volley Hyper
Wayne's World

TODOS US$ 36*
Alien 3
Black Blass
Cosmo Police II
Dead Dance
Dragon Ball Z
Grand Prix
Lost Vikings
Putty
Rahna 1/2 2
Street Fighter Turbo
Super Battletoads
Super Dunkstar
Tecmo Basquete

TODOS US$ 40
Kawasaki (Jet Sky)
King of Rally
Super Turricam
Tetris/Bombliss

TODOS US$ 55
Street Fighter Champion
(joga com os mestres)
Royal Rumble (luta livre)

TODOS US$ 25*
Alien 3
Ayrton Senna
Batman Returns
Felix
Goal 2
Hook
Joe e MAc 2
Mickey 3
Tiny Toon 2
Máquina Mortífera
Simpsons 4
Street Fighter 5

APARELHOS

Sega CD	US$ 420*
(temos jogos p/ aluguel e venda)	
Sega Genesis	US$ 150*
Super Nes Junior	US$ 160*
Super Nes Completo	US$ 205*

ACESSÓRIOS

Adaptador S. Nes	US$ 15
Joystick Orig. S. Nes	US$ 25*
Joystick Propad S. Nes	US$ 30*
Joystick Asciipad	US$ 35*
Game Genie S. Nes	US$ 65*
Mario Kart Orig.	US$ 60*
Star Fox Orig	US$ 70*

BONÉS E FLÂMULAS DE TIMES AMERICANOS (basquete, beiseball, hockey, etc.)

Boné	US$ 14,00
Chaveiros	US$ 6,00
Flâmulas	US$ 6,00

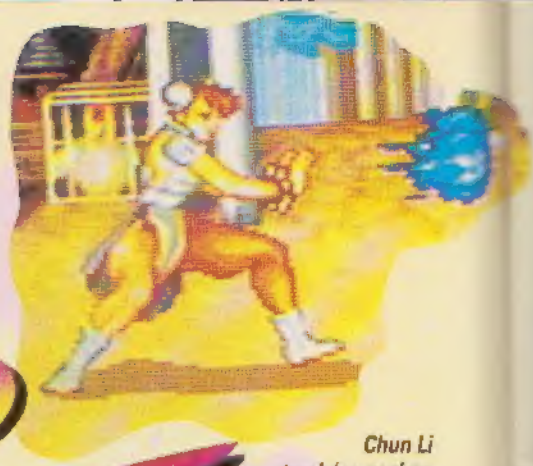
* Equivalente em dólar ao preço em cruzeiros.

Consulte preços de lançamentos e de outros sistemas.
Faça seu aniversário com a gente! Ligue e consulte os pacotes para game-festa!

Game Land Loc. Videogames
Av. Pompéia, 510 - Vila Pompéia - S.P. - CEP: 05022-000 - Tel.: (011) 262-5257 - Tel./Fax: (011) 262-8115
Atendimento: 10:00 ás 20:00 hs.

SNES
LANÇAMENTO

SF II TURBO			Capcom
20 Mega 2 Jogadores	Fases:12 Luta		Continue
Gráfico			
Som			
Dificuldade			
Fun Factor			
	1	2 3 4 5 6 7 8 9 10	



Chun Li também ganhou magia em SF II Turbo: Kikouken

STREET FIGHTER II TURBO

A diversão continua agora numa dose ainda melhor. O calo voltará

O jogo mais aguardado dos últimos tempos estava aterrissando no Japão enquanto esta edição era fechada. Mas a equipe de *GP* tem novidades. Ao lutar com os Chefes é aplicar novos golpes com os antigos lutadores (e também com os próprios Chefes), você precisa aprimorar sua tática (e principalmente "apelações") de luta. O fabricante, a Capcom, fez de tudo para evitar as "sujeiras" e equilibrar a disputa. Guile, por exemplo, antes um favorito disparado nas disputas, tornou-se ligeiramente vulnerável. O molóide Zangief agora é capaz até de disputar o título. Os ataques tiram menos energia e os combates duram mais. Os golpes que eram inúteis foram retirados ou aperfeiçoados. A velocidade aumentou e exige muito mais de seus reflexos. A capacidade de memória subiu para 20 Mega, verdadeiro recorde para SNes. A moçada do Japão anda na captura de golpes secretos que existiriam na versão para arcade. A pergunta é: A Capcom decepcionaria os fãs de Ryu & Cia que possuem um SNes não colocando esses golpes secretos no cartucho? A torcida é para que não, é claro! Ah!, como quem avisa amigo é, fique sabendo que o computador ficou mais esperto e não dá moleza para ninguém.

NEWS

POWER GOLPES

RYU E KEN
Aereal hurricane kick: ↓↙←+ chute

CHUN LI
Kikouken: ←↙↓↘→ + soco
Aereal Spinning Bird Kick: (c)↓↑ + chute

BLANKA
Vertical Rolling Attack: (c)↓↑ + chute

ZANGIEF
High Speed Double Lariat: os 3 botões de chute, simultaneamente

E. HONDA
Super Hyakkan Otoshi: (c)↓↑ + chute

DHALSIM
Yoga Teleport (para aparecer em relação ao oponente)
perto e diante: ←↓↙ + 3 botões de soco
longe e diante: ←↓↙ + 3 botões de chute
perto e atrás: →↓↘ + 3 botões de soco
longe e atrás: →↓↘ + 3 botões de chute

Parece brincadeira o que estão fazendo comigo na GP. Eu louco pra botar as mãos no Turbo Hyper Fighting, nome que já é oficial, e o pessoal me manda fazer outras matérias. Mas se segura porque apenas a introdução de um novo golpe trouxe dificuldades para quem tinha táticas "perfeitas" Afinal um pouco de dificuldade. BB

Parece sonho mas é verdade: M. Bison enfrentando Sagat

Novo golpe de Honda tornou-o menos vulnerável às magias do adversário

Chun Li foi um dos personagens mais alterados: ganhou golpes mas também perdeu força

STREET FIGHTER II

Este Champion Edition é uma versão pirata mas bem-feita. Os 12 lutadores aparecem na tela de opções e existe até um final precário. A programação falha na contagem de vitórias no modo Vs. Mas dá para aquecer enquanto você não tem o legítimo

POWER GOLPES

M. BISON

Falta um golpe: dash straight (corrida com soco direto)

↓↘→ + soco - Turn Punch
↓↙← + chute - Dash Upper

BALROG

O back flip e a jogada no ar foram eliminados

[C]← → + soco - Rolling C. Flash
[C]↓↑ + chute - Flying Barcelona Attack

SAGAT

Possui todos os golpes mas não arremessa

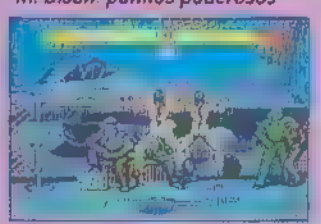
↓↘→ + soco - Tiger Shot
↓↙← + chute - Grand Tiger Shot
→↓↘ + soco - Tiger Uppercut

VEGA

Não tem a rasteira e o double knee press é acionado com o chute forte.

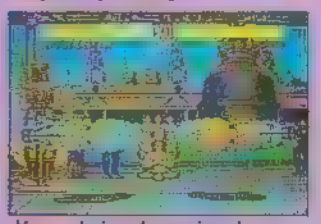
[C]← → + soco - Psycho Attack
[C]↓↑ + chute - Head Press

M. Bison: punhos poderosos



Balrog: subindo no cenário

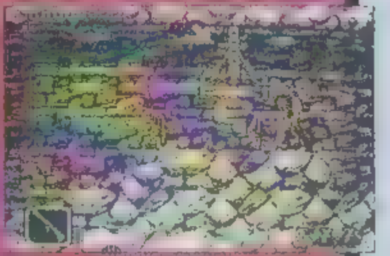
Sagat: Tiger X Tiger

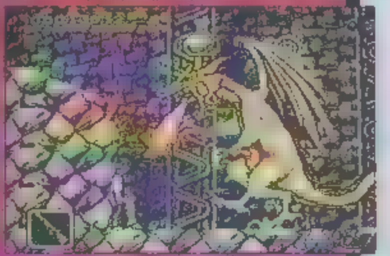


Vega: de igual para igual

Dracula

[illegible] apresentação inspirada na cena do [illegible] você penetra nos domínios do [illegible] diversas armas e usar a [illegible]





DRACULA — Sony Imagesoft

8 Mega — Fases: N/D — Password
1 Jogador — Ação

Gráfico
Som
Dificuldade
Fun Factor
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

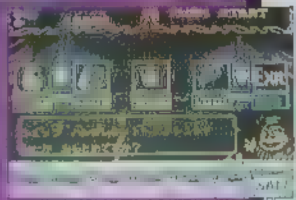
Great Battle III

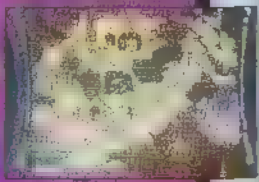
D[illegible] de seriados japoneses para que ficassem com um aspecto mirim nasceram os super deformeds. Apesar da originalidade, o jogo não traz grandes inovações [illegible]. Terceiro da saga Great Battle, traz de volta os SD: Gundam F91, Rider RX, Earth Fighter Rooh e Ultraman. Os heróis têm que enfrentar mais uma vez as forças do mal, num cart obrigatório para os fissurados em ação horizontal de luta. A animação é o ponto forte, com predominância de feições japonesas. A Banpresto [illegible] bem a capacidade de 8 Mega de memória e conseguiu um bom resultado. [illegible]

GREAT BATTLE III — Branpresto

10 Mega — Fases: N/D — Password
2 Jogadores — Luta

Grafico
Som
Dificuldade
Fun Factor
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10





JOYPLUS I

TURBO

COM CHAVE LATERAL PARA SISTEMA TURBO E CONTATOS DE BORRACHA CONDUTIVA.

COMPATÍVEL COM MASTER E ATARI.

JOYPLUS II

SLOW MOTION REGULÁVEL

TURBO AUTOMÁTICO. CONTATOS DE BORRACHA CONDUTIVA.

COMPATÍVEL COM PHANTON, VG 9000 E HI-TOP GAME.

SLOW MOTION REGULÁVEL.

JOYPLUS III

TURBO AUTOMÁTICO. CONTATOS DE BORRACHA CONDUTIVA.

COMPATÍVEL COM MEGA DRIVE

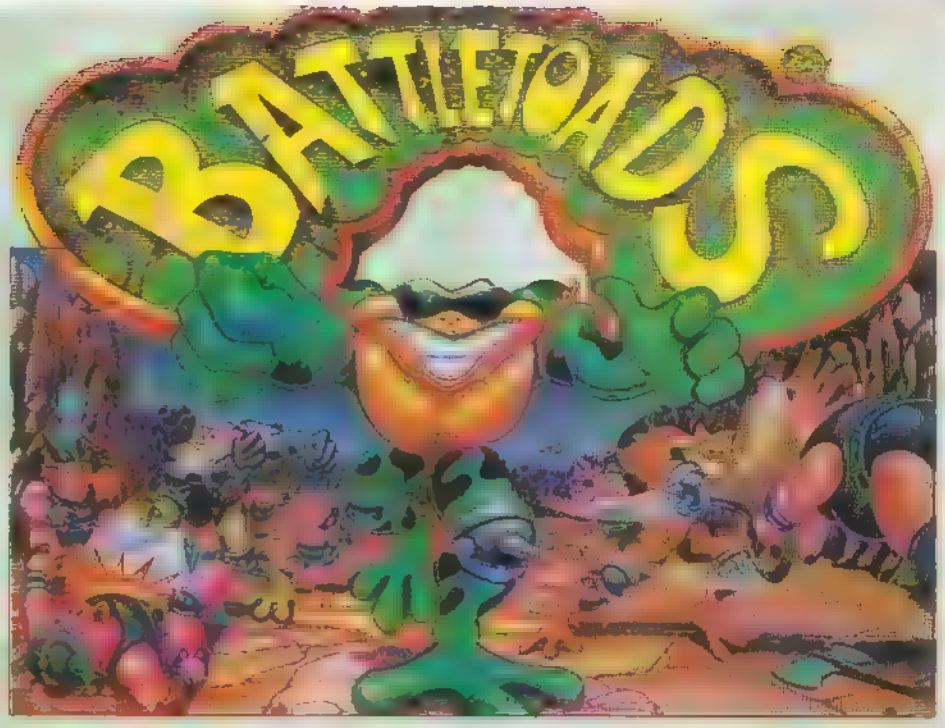
Trauber

SNES
LANÇAMENTO

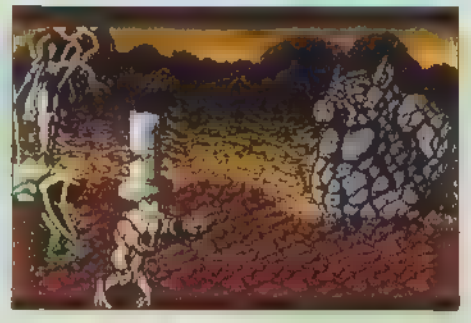
BATTLETOADS

Da série "Acredite se quiser": Saiu o jogo mais prometido do século, pasmem!

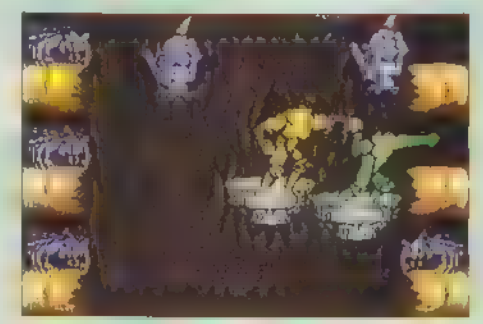
A convite do professor T-Bird e sua assistente Michiko, os famosos sapos-heróis da Tradewest (Rash, Zitz ■ Pimple) participam de uma demonstração da mais recente invenção em matéria de jogos eletrônicos, ■ T.R.I.P.S. 21. Essa máquina é capaz de abrir um portal (Gamescape) para a dimensão do videogame. Durante a apresentação, os porcos do apocalipse, Psyko Pigs, irrompem a tela e capturam Zitz ■ Michiko. Está cumprida a primeira parte do plano sinistro de Dark Queen para converter o universo em seu próprio reino de videogame. Rash e Pimple (ajudados pelo professor) têm como missão resgatar seu parceiro e a assistente de T-Bird para impedir que a maligna feiticeira alcance sucesso em seus planos. Para cumprir esse objetivo é preciso enfrentar um temível exército de criaturas grotescas. O time é formado por alguns inimigos já conhecidos da versão Nes, que agora ganharam o reforço de novos vilões: Os esqueléticos, Porka Pig, ■ o Grande Ratso (Canhoeiro). O jogo compreende sete fases, que fazem lembrar de imediato seu antecessor de 8 bits. A fase de descida da caverna, por exemplo, foi preservada. Só que com um detalhe: seus elementos foram modernizados. Pintou também um grande visual que surge na fase de bônus. Desde ■ início de seu percurso, na montanha do Khaos até chegar à torre do sinistro Volkmire não faltará desafio para os Toads! Em tempo: toda a ação é acompanhada de uma música com muita guitarra, bem rock'n roll. Só tome cuidado para não dançar.



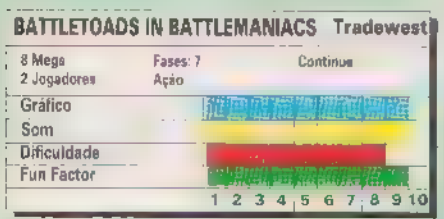
Marca registrada da série: numa sequencia o último golpe é seguido de um pequeno exagero



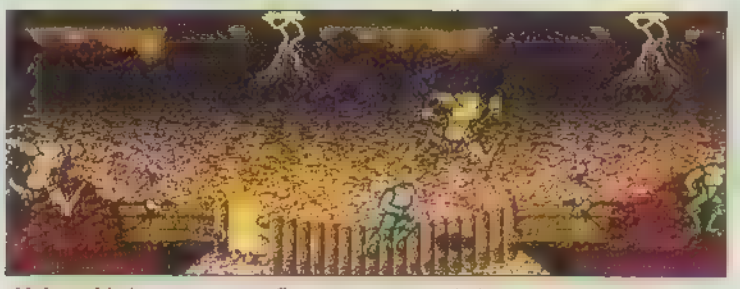
Nossos heróis não são nada valentões. Olha só a cara deles quando cruzam o primeiro chefe



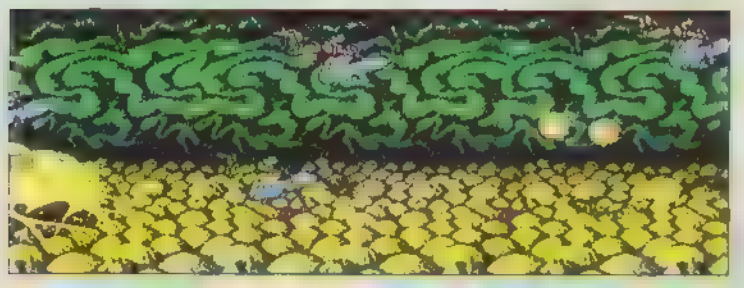
Como nas outras versões, trate de socar o passáro varias vezes para acumular muitas e preciosas vidas



Demorou mas Battletoads chegou para SNes. Se no 8 bits já era delirante, imaginem com o dobro de força. A parte gráfica é duca, de longe a melhor versão. Até a satânica Dark Queen ficou gostosona com a garibada que deram no cart. Voltemos a crítica: a jogabilidade é bem primária. Socos, pontapés, etc. Cada sapo chia de um jeito, mantendo sua característica. Som pauleira, estilo heavy metal Eletricidade na veia! Vale pagar um sapo! LM

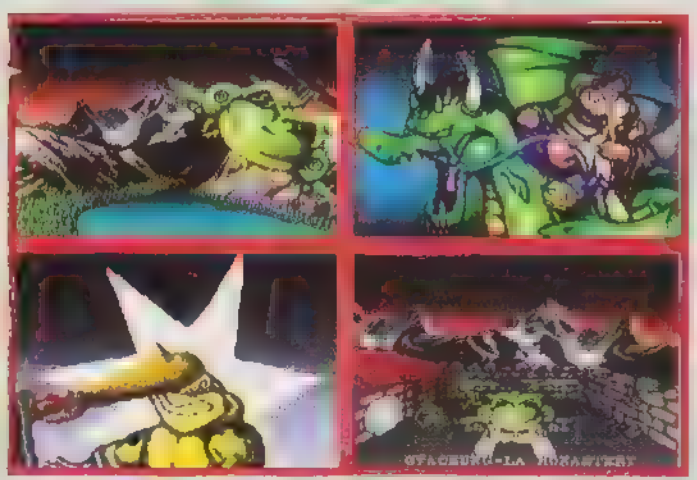


Muito cuidado com a ponte. Espere seu companheiro para atravessá-la juntos. Caso contrário, um dos dois vai acabar na pior



É bom que seu parceiro seja bom de pilotagem. Se um se espatifar, os dois vão para o começo do percurso. Esse pequeno detalhe fez o Kamicase perder sua paciência oriental, fora um cara que deve estar correndo do Baby Betinho até agora...

A fase de bônus têm gráficos incríveis, sem falar do chão que se move em velocidade diferente dando uma sensação de velocidade nunca vista antes no SNes. A cada 100 pinos coletados você ganha uma vida, isso se você não "dançar" pelo caminho



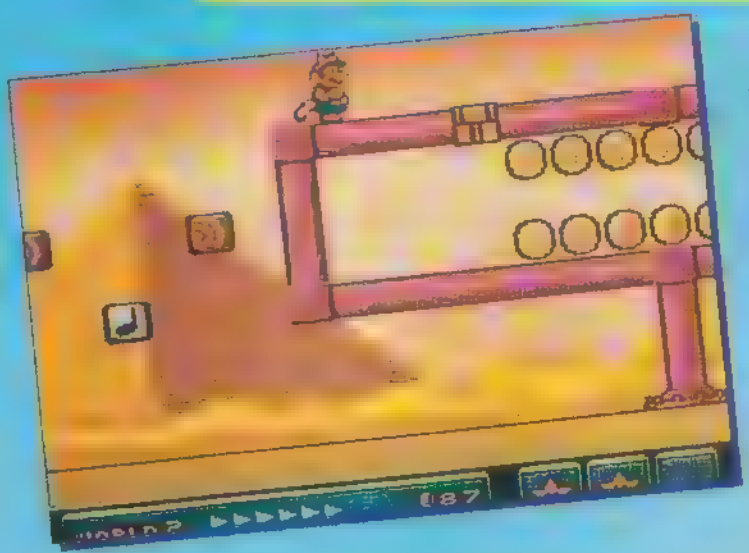
Apresentação totalmente nova, mas o enredo não é muito original. A eterna luta contra Dark Queen. Destaque para o "Toad-coptero"

Acima, na vertical, trecho do estágio 2. Abaixo, na horizontal, o início do estágio 3

SNES
PRÉ-ESTRÉIA

SUPER MARIO COLLECTION

Um 4 em 1 obrigatório para todo mundo que já tocou em um joystick

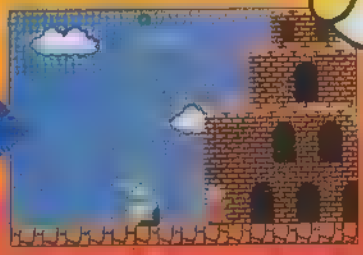


As 4 aventuras estão agora num cartucho só, que deve ser lançado ainda este mês, apesar do título ser provisório

Essa é em primeira-mão, exclusiva da ***GP***. Ninguém sabe de nada ainda. Aproveite! O carro-chefe dos títulos da Nintendo está de volta. Adivinhe o que eles estão lançando, provavelmente para arrasar completamente qualquer concorrência? Se você dirigiu o foco dos seus pensamentos para uma certa figurinha que atende pelo nome de Mario, acertou. Obviedade absoluta! Mas se você está achando que se trata de um novo jogo, errou. Na verdade, são os antigos e manjados sucessos que estão de volta em nova versão. Sucesso é isso, cria fama e deita na cama. Uma vez sucesso, sempre sucesso, [illegible] por aí vai. Mas não fiquem imaginando que a Nintendo, justo ela, ficou na mesmice. Não, garantimos que eles deram um belo trato e [illegible] resultado é dos melhores, como não poderia deixar de ser. Os jogos são pra SNes e foram reformulados gráficos e o som, para melhor. Muito melhor. O cartucho é do tipo 4 em 1, vem com **Super Mario 1**, **2** e **3**, [illegible] mais **Mario USA**, que é uma versão que não foi lançada no Japão, apenas nos States. Todos os

ENCANADOR GANHA ALTA DEFINIÇÃO

[illegible]

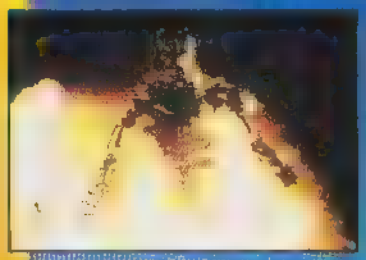


...ganharam vida nova com a força dos [illegible] bits. [illegible] diversão ainda!

jogos eram para o console de 8 bits. **Super Mario 1** deixou um rastro monstruoso em sua carreira, simplesmente o jogo número 1 em vendas, angariando fãs nos quatro cantos do mundo, caso este fosse quadrado e não redondo. Na versão original para Nes existia um truque para se conseguirem 255 vidas que continua valendo. Já **Super Mario 2** é um jogo que muita gente ficou sem conhecer. Foi lançado em disco, não tendo cartucho original, e é considerado um dos mais difíceis da série. **Super Mario 3** vem adicionado de idéias totalmente originais, como transformações e novos poderes, que conferem um outro astral ao jogo nessa versão para SNes. **Super Mario USA**, o **2**, vem modificado. É possível controlar nada mais nada menos que quatro personagens diferentes: Mario, Luigi, Toad e Princess Peach. E tem mais. Existe uma bateria que possibilita que você salve cada um dos 4 jogos independentemente.

Simulação, aventura e FLASH ação fazem sua festa

TERMINATOR



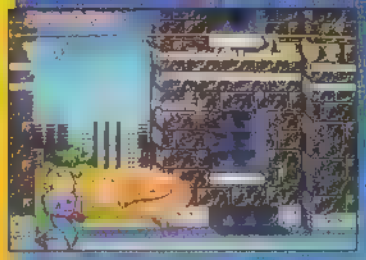
Assuma o papel do herói do filme Exterminador do Futuro e não dê chance para o azar, nesse cart de ação horizontal

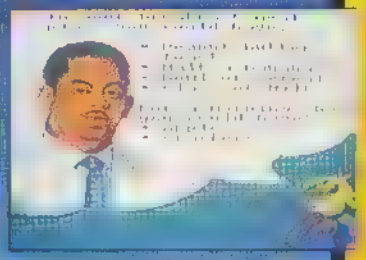
TERMINATOR — Mindscape

8 Mega 1 Jogador	Fases: 6 Ação	Continue

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Gráfico										
Som										
Dificuldade										
Fun Factor										

CAPTAIN NOVOLIN





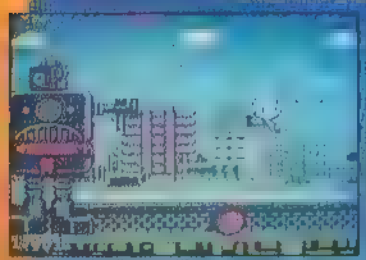
Curiosidade absoluta. Videogame à serviço da saúde ensina a controlar o diabete. Game é saúde!!

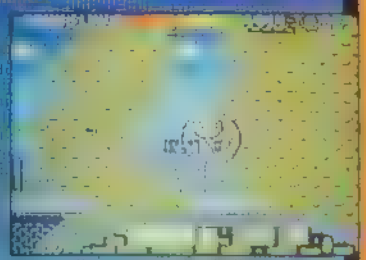
CAPTAIN NOVOLIN — Dtmc

8 Mega 1 Jogador	Fases: 5 Educativo	

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Gráfico										
Som										
Dificuldade										
Fun Factor										

ACTION PATIO





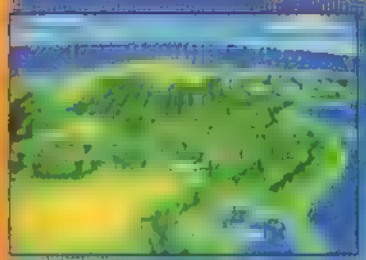
ACTION PATIO — Coconuts Japan

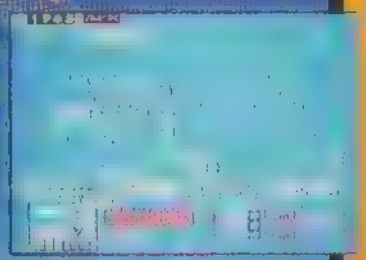
8 Mega 1 Jogador	Fases: 8 Aventura	Continue

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Gráfico										
Som										
Dificuldade										
Fun Factor										

Nesse jogo de muita aventura sua tarefa é controlar uma espécie de ovo. Mas o ovo de Colombo é o visual caprichado

AEROBIZ





AEROBIZ — Koei

8 Mega 1 Jogador	Fases: N/D Simulador	Bateria

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Gráfico										
Som										
Dificuldade										
Fun Factor										

Simulação sob medida para quem quer entrar para o mundo dos negócios. Você administra uma companhia aérea

STREET COMBAT

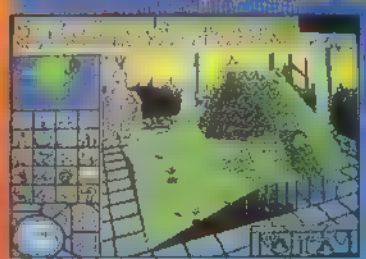
Qualquer semelhança com Ranma 1/2 é proposital. Os personagens foram mudados para os USA

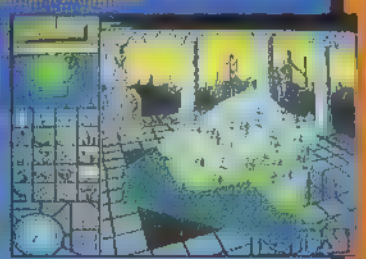
STREET COMBAT — Irem

8 Mega 2 Jogadores	Fases: 12 Luta	Continue

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Gráfico										
Som										
Dificuldade										
Fun Factor										

POWER MONGER





Como em Populous você é uma espécie de Deus, que tem poderes para governar vários mundos

POWER MONGER — Imagineer

8 Mega 1 Jogador	Fases: + de 20 Simulador	Bateria

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Gráfico										
Som										
Dificuldade										
Fun Factor										

NETUNIA GAME

MIAMI - FLÓRIDA

DISTRIBUIDOR DE APARELHOS
CARTUCHOS E ACESSÓRIOS
ORIGINAIS

NEO GEO
Nintendo
SUPER NINTENDO
GAME BOY

- FORNECEMOS ASSESSORIA GRATUITA E PREÇOS ESPECIAIS PARA MONTAGEM DE SUA GAME LOCADORA
- SOLICITE NOSSA TABELA DE PREÇOS E *CONFIRA NOSSAS PROMOÇÕES !!*
- DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL. ENTREGA SUPER RAPIDA.
- TEMOS TODAS AS NOVIDADES, COM O MENOR PREÇO DO MERCADO

CONSULTE-NOS

NETUNIA IMPORT. EXPORT. CORP.

FONE: (011) 66.3318 / 67.2135 - FONE/FAX: (011) 66.5618

SCOPE games

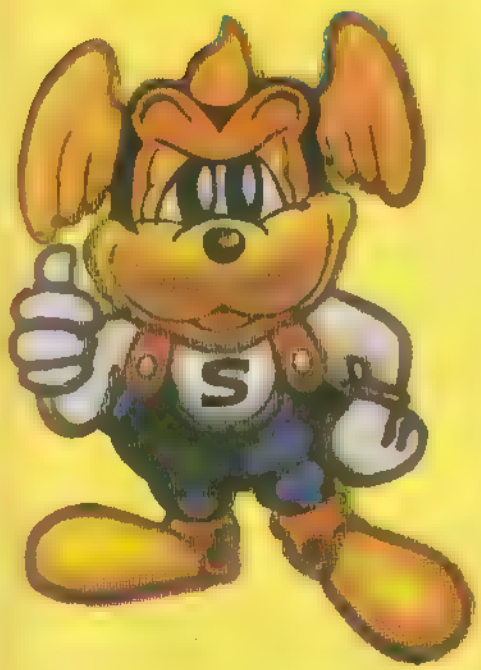
COMPRA - VENDA - TROCA - LOCAÇÃO

CARTUCHOS

CONSOLES

E ACESSÓRIOS

PARA VÍDEO GAMES



CARTUCHOS NOVOS E USADOS A PARTIR DE:

MEGA DRIVE US$ 8,00

SUPER NINTENDO US$ 18,00

NINTENDO US$ 6,00

- Tudo com garantia total
- Solicite tabela de preços ou faça-nos uma visita

RUA JOAQUINA RAMALHO, 1304 - V. GUILHERME - SÃO PAULO - SP - FONE: (011) 267-1487/290-9149

SNES TOTAL

Tire a poeira do passaporte e se prepare. Não será uma viagem de férias

Um dos kick and punch de maior sucesso sai para SNes, numa continuação que o fará esquecer o original. **Final Fight 2**, da Capcom é um estrondo. Com personagens novos e grandes surpresas, é um sucesso absoluto entre os fanáticos por jogos de luta. Entre as mudanças significativas incluem-se a parte gráfica, a introdução de 2 novos personagens e a opção para 2 jogadores. Os novatos são Carlos, um guerreiro de arte marcial tão brasileiro quanto o Blanka; e Maki, uma gatinha com garras afiadíssimas. A ação é na linha do original. Ação horizontal com 10 Mega de memória, num jogo que vai levar você a várias partes do mundo, sempre com muita diversão.

Pegue a arma certa

Carlos é especialista em facas

A tonfa é especialidade de Maki

Haggar detona com o pedaço de pau

Final Fight 2

Jony só têm golpes simples como tapas mas pode acertar 3 vezes seguidas

HONG KONG

A primeira fase se passa em Hong Kong e olha quem está ali: Chun Li, tranquila, apesar do pau estar comendo solto

Utilize a sequência de Final Fight 1 para matar Won Won. Consiste em acertar 2 ou 3 socos, virar-se socando o vazio e continuar a sequência

FRANÇA

Destrua Freddy com a mesma sequência utilizada em Won Won; ela é eficiente para a maioria dos inimigos. Mas somente Carlos e Maki podem usá-la. No fundo, outro lutador ilustre de SF II: Guile (será ?)

Elick é o mais chato dos inimigos. Mate-os rápido. De preferência, junte-os num lado da tela

Elijah é outro soldado raso. Mas se ele ■ pegar são 3 socos seguidos.

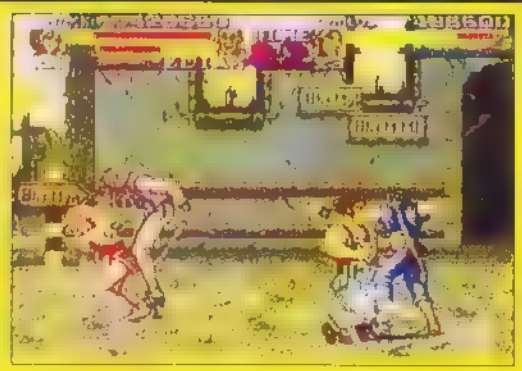
BONUS STAGE

Pegue as armas específicas de cada um. Com Carlos, tanto faz pegar ou não

Destrua os barris somente quando não estiverem em chamas, senão...

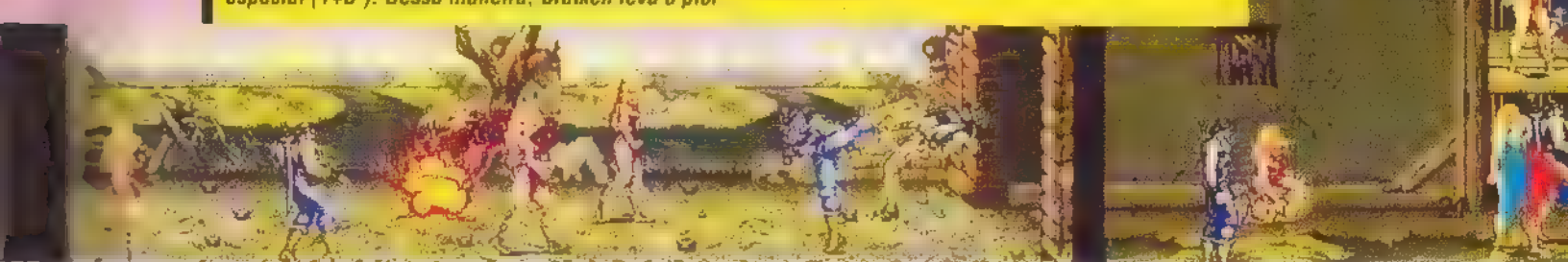
Não perca nos cards da GP a história dos personagens do jogo

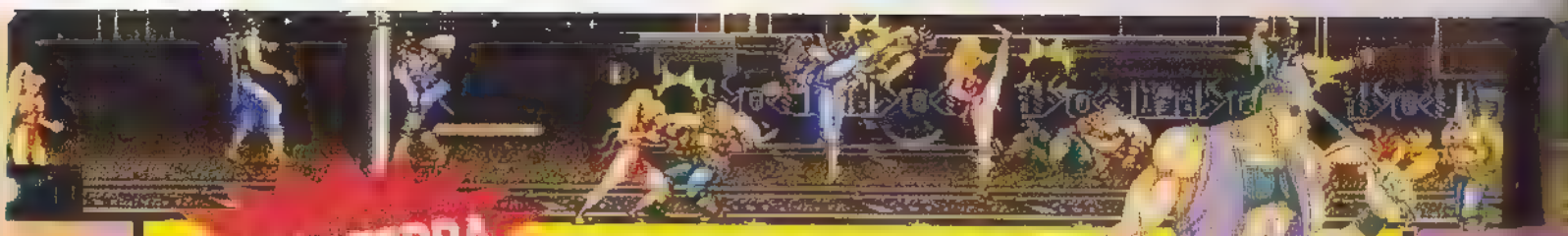
HOLANDA



Para variar, faça da mesma maneira que com os outros mestres. Se ele saltar utilize o golpe especial (Y+B). Dessa maneira, Bratken leva a pior

Andore tem muita energia e força. Detone-o pacientemente





INGLATERRA

Philippe é um dos chefes mais enjoados que você terá pela frente. Como os outros, é vulnerável à sequência de golpes que foi explicada. Mas não é nada fácil aplicá-la

Para escapar dos inimigos que carregam bombas, o melhor a fazer é ficar o mais embaixo possível

Elias ataca com seu bastão mas também não oferece muito perrigo

Uma das boas defesas, jogando em dupla, é juntar costas com costas

ITÁLIA

Vindo do jogo original para arcade e ausente de FF 1 para SNes, Rolent marca presença em FF 2. Parada durissima, tente a sequência

Atlas pertence ao grupo dos temíveis. Sua agarrada tira muita energia, pior isso mate-os imediatamente

Para enfrentar as perigosas, tente mantê-las de um lado só da tela e desça o braço

A fase do elevador, presente só em versões para outros consoles, agora está no SNes

JAPÃO

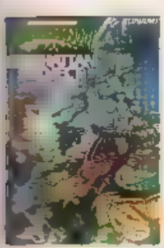
É bom ter um continue de sobra para enfrentar Retu, o último chefe (à esq.). Há itens preciosos escondidos pelos arbustos (acima)

Mary é rápida e tem golpes difíceis de desviar. Se der tempo, use os golpes especiais

CRTV GAMES

Seu pedido é uma ORDEM

Remetemos para todo o Brasil



NINTENDO

	US$
Street Fighter II	[illegible]
Street Fighter III	[illegible]
The Flintstones	14,00
[illegible]	[illegible]
Rock Man IV	[illegible]
Rock Man V	[illegible]
Capitão America	[illegible]
[illegible]	[illegible]
Simpsons	[illegible]
Gato Felix	[illegible]
Tiny Toon II	[illegible]
Batman Returns	[illegible]
Gol	[illegible]
Battletoads	[illegible]
Super Mário	20,00
Super Mário	[illegible]
Futebol (Times Nacionais)	[illegible]
Double Dribble (Basket)	[illegible]
Blades of Steel (Hockey)	[illegible]
Pequena Sereia	13,00
42 X 1	[illegible]
64 X	[illegible]

ACESSÓRIOS

[illegible]	
VIDEO GAME	
Memory Game Milmar	US$ 91,00
Top System Turbo Milmar	US$ 99,00

SUPER NESS

	US$
Street Fighter II	[illegible]
Street Fighter [illegible]	45,00
Street Fighter III	75,00
Super Cup Soccer	29,00
Batman Returns	36,00
Nigel Mansell	45,00
Batman e Final Fighter (2X1)	50,00
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
Super Ness Baby	
S. Ness Completo	

Atendimento Varejo
Tel: (011) 229.5877
Atendimento Atacado Exclusivo
Tel: (011) 223.2944
Fax: (011) 220.9967
Rua Santa Ifigênia, 44
CEP: 01207-000 — São Paulo

EXTRA BÔNUS. Peça o seu.

ARCADE ESPECIAL

WORLD HEROES 2

A Neo Geo sempre foi famosa por seus jogos de luta de arcade (**Fatal Fury**, etc.). **World Heroes 2**, não é exceção. O jogo, de 146 Mega, mal foi lançado e já é considerado um dos grandes. Os 14 personagens do jogo possuem movimentos especiais e técnicas inovadoras no estilo. Os 6 primeiros adversários são personagens novos. Os 8 seguintes você já conhece do original. Se acabar com eles, terá o passaporte para a disputa mais acirrada de todos os tempos.

Grande honra! O segundo da saga é superior ao primeiro. A animação e o controle dos lutadores são os fatores que mais sofreram alterações, para melhor, é claro. Os gráficos são capazes de fazer com que você mude suas preferências em jogos do estilo, com seus cenários realistas. A criatividade fica por conta dos lutadores, seus golpes e estilos. Outro quesito que merece grande destaque é o som. Prepare-se, porque este é um jogo poderoso!

A magia nesse jogo é capaz de fazer você se transformar. Original!

SHURA

Salto no vácuo e joelhada	↓, ↑ + B
Giratória dupla	↙, (C), ↗ + B
Supersoco	←, (C), → + A ou B

MADMAN

Faca vudu	↓, ← + A
Giratória vudu	↓, ↑ + A
Raio vudu	↘, → + A

RYOKO

Raio mortal	↓, →, ↘ + A
Jogada dupla aérea	→, ↘, ↓, ↙, ←, → + B
Golpe sônico	←, ←, ou, →, → + A ou B

ERIK

Machadinha	↓, (C), ↑ + A
Enchente	←, ↘ + B
Sopro congelante	←, ↙, ↓, ↘, → + A

J. MAXIMUM

Bala alta	↓, ↘, → + A
Bala baixa	↓, ↘, → + B
Ombrada	→, ↓, ↘, + A

CAPITAIN KIDD

Raio tubarão	←, (C), → + A
Gancho tubarão	↓, (C), ↑ + A
Navio pirata	↓, ↘, → + A

HANZOU

Shuriken	↓, → + A
Furacão	↘, ↓, ↙, ← + B
Golpe do dragão	→, ↙, ↘ + A

KIM DRAGON

Soco múltiplo	A repetido
Chute dragão	↓, ↑ + B
Guilhotina	A B perto

J. CARN

Ombrada	←, (C), → + A
Dinamite	↓, (C), ↑ + A.

BROCKEN

Missil alto/baixo, respectivamente	↘, → + A/B
Golpe tornado	↓, →, ↘ + A
Eletricidade	A repetido

FUUMA

Shuriken	↓, → + A
Furacão	↘, ↓, ↙, ← +B
Golpe do dragão	→, ↙, ↘ + A

JANNE

Pássaro de fogo	←, (C), → + A
Espada mortal	←, (C), → + B
Espada flash	↓, (C), ↑ + B

MUSCLEPOWER

Ataque bomba	←, (C), → + A
Golpes giratórios	360° + A ou
Voadora mortal	↓, ↘, →, ↗ + B

RASPUTIN

Thunder ball	←, ↙, ↓, ↘, → + A
Giratória	↓, ↙, ← + B
Bola de fogo	↓, ↘, → + A

Obs: os dois últimos golpes podem ser acionados no ar.

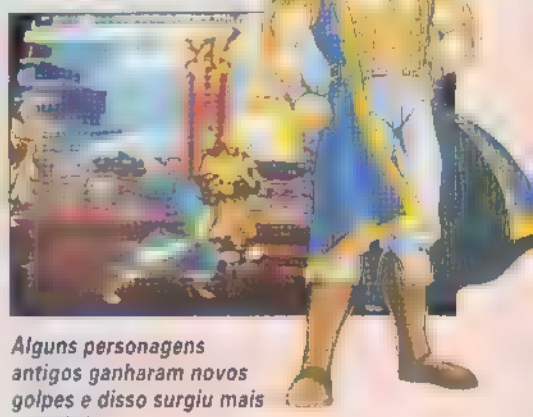
Fuuma e Hanzou, que eram iguais, agora têm golpes com características distintas

Típica luta entre a bela e a fera. Agora existem 2 mulheres no jogo: Ryoko e Janne

Até um viking aparece, Erik, um tipo bem estranho

Tornou-se possível rebater as magias. Para conseguir isso basta se defender no instante exato em que ela é atingir. Depois de 9 vezes rebatidas, as magias desaparecem

Dragon e Brocken acabaram enfraquecidos nesta versão. Dragon ficou vulnerável depois de seus ataques e Brocken perdeu a sequência devastadora de chute fraco



Alguns personagens antigos ganharam novos golpes e disso surgiu mais equilíbrio

SUPER PROMOÇÃO

SUPER NES | MEGA | MASTER | GAME GEAR

DESPACHAMOS QUALQUER QUANTIDADE PARA TODO O BRASIL — VIA SEDEX

NINTENDO

ADVENTURE ISLAND
ALIEN 3
BARBIE
BATMAN II
BATTLETOADS
CAPITÃO AMÉRICA
DARWIN DUCK
DOUBLE DRAGON III
GATO FELIX
HOOK
JOE E MAC
MARIO 3
MEGA MAN IV
MEGA MAN V
PRINCE OF PERSIA
SIMPSONS II
STREET FIGHTER II
STREET FIGHTER III
STREET FIGHTER IV
SPIDER MAN
STANLEY
TURTLES NINJA
TURTLE NINJA III
TERMINATOR II
THE FLINTSTONES
TINY TOON
TINY TOON II
TOM AND JERRY
THE BLUES BROTHES
ZELNOID

EVOLUTION GAMES

ORIGINAIS TEC TOY

MASTER	A partir de US$ 7,50
GAME GEAR	A partir de US$ 30,00
MEGA	A partir de US$ 16,00
BONÉS	
IMPORTADOS	A partir de US$ 9,00

SUPER NINTENDO

ALIEN III
BATMAN RETURNS
BLUES BROTHERS
BUBSY
DESERT STRIKE
DEAD DANCE
DRAGON BALL Z
DAVID CRANE' TENNIS
DRÁCULA
F-ZERO
FINAL FIGHTER II
GOLDEN FIGHTER II
HUMONGOUS
JOE E MAC II
KAWAZAKI
LAS VEGAS
LOST VIKINGS
NINJA KIKI
NBA BASCKETBALL
NIGEL MANSEL
OUT OF THIS WORLD
PRINCE OF PERSIA
RUSHING BEAT II
ROAD RUNNER
RANNA 1/2 II
SUPER SOCCER CHAMP
ST. FIGHTER CHAMP EDIT
SUPER TURRICAN
STREET FIGHTER II
STRIKE EAGLE
STREET FIGHTER II 1/2
TERMINATOR
S. VOLLEY BALL II
TINY TOON
TAZMANIA

LOJAS E LOCAÇÃO

Rua Simão Álvares, 590 - Pinheiros - São Paulo
Tel: (011) 816.3246 - Fax: (011) 816.0038

TELAMANIA

por Marcelo Kamikaze

PC Engine ganha grandes jogos, Nes entra no SNes e bonecos dominam Japão

PC ENGINE EM ALTA...

A disputa Sega x Nintendo anda tão acirrada que muitos se esquecem da existência de um terceiro console, que mesmo tendo sido lançado antes do Mega e do SNes, tem tecnologia atual. A parte gráfica, com 256 cores simultâneas, supera as 64 do Mega e ele é mais rápido que o SNes. Estamos falando do PC Engine (Turbo Grafix, nos EUA), com seus modestos 8 bits. O console deve ganhar mais força em seu ponto fraco: poucos títulos bons. Agora Konami ■ Capcom lançarão jogos para ele. Detalhe: o PC Engine foi o primeiro a ter CD-ROM e já está na segunda versão, o Super CD-ROM.

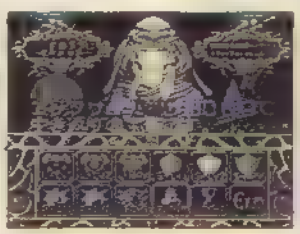
...LANCA S F II CHAMPION ED TION,...

Um dos destaques de Street para PC Engine é a quantidade de vozes, superior à do SNes

É considerada por muita gente calejada em videogame a melhor versão de **Street Fighter** para console doméstico. Os gráficos revelam-se superiores ao do Mega e a versão já constitui a maior febre do Japão. O controle de seis botões também já foi lançado. A parte gráfica se equipara à do Arcade. Um estouro em matéria de jogos de luta! 20 Mega de memória.

...WINDS OF THUNDER...

Os jogos de tiro para PC Engine são considerados os melhores, graças a sua velocidade e dificuldade. Pergunte ■ um jogador que já teve esse gostinho e a resposta será: animal! Dessa vez não é diferente. Gráfico, som e demos excepcionais graças ao Super CD-ROM. A fabricante Hudson é ■ mesma de **Gate of Thunder**, jogo que vendeu horrores no Japão.



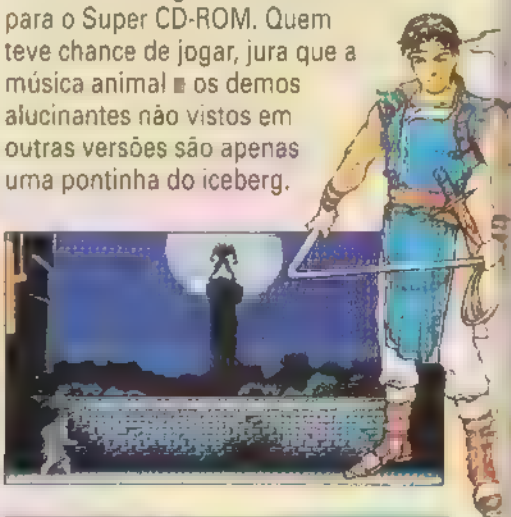
Você mesmo escolhe o equipamento para encarar os inimigos

É difícil não tirar o chapéu para seus excelentes gráficos

...E CASTLEVANIA X

O despertador do vampirão tocou de novo e ele dá o ar da graça no PC Engine

A Konami já foi responsável pelos lançamentos de jogos como: **Gradius**, **Gradius II**, **Salamander**, **Parodius**, **Twin Bee**. Esses títulos têm algo em comum, se tratam de "remakes". A fabricante decidiu dar uma virada e desenvolveu uma versão original do Castlevania para o Super CD-ROM. Quem teve chance de jogar, jura que a música animal ■ os demos alucinantes não vistos em outras versões são apenas uma pontinha do iceberg.



O herói é ■ herdeiro de Simon Belmont

VENHA!!!

VIDEO GAME
Shopping Festival

A MAIOR FESTA DO GAME
DE 22 DE JULHO A 1º DE AGOSTO
CLUB HOMS - AV. PAULISTA, 735 - SP

* INSCRIÇÕES NO LOCAL DURANTE O FESTIVAL

SUPERCAMPEONATO
NEO·GEO

©1990 SNK CORP

UM SHOW DE PRÊMIOS

BRINQUE ADOIDADO E CONCORRA A UMA VIAGEM A NASA!

PATROCÍNIO

FT
Folha da Tarde

Nestlé
NESCAU

ORGANIZAÇÃO

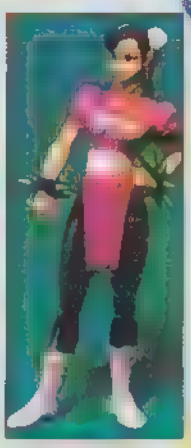
NEDER & ASSOCIADOS
CONSULTORIA DE MARKETING E PROMOÇÕES

INFORMAÇÕES PELOS TELEFONES:
(011) 255-4240
(011) 289-4088

TELAMANIA

GOODS

Helena de Ys, Chun Li e Mario Kart são alguns goods de sucesso



O mercado paralelo de "goods" (camisetas, livros, bonequinhos e mil e uma variedades de bugigangas). Há bonecos para todos os gostos. Os royalties representam boa parte da venda das empresas. A Capcom tem 2 % de sua grana vinda dos royalties do **SF II** (sem a grana do jogo). Alguns dos goods mais valorizados e bem feitos são os bonecos dos personagens da série **Ys** e **Dragon Quest**, que fazem sucesso absoluto no Japão.

NES NO SNES

A Hornby inglesa está trabalhando num periférico que tornará possível ligar jogos de Nes no Super Nintendo. O aparelho chama-se Superdeck e trabalha em conjunto com um software capaz de emular (simular) um Nes. Custará 40 libras (US$60) e seu lançamento está prometido para breve.

SUPERCAMPEONATO

VIDEO GAME Shopping Festival

De 22 de Julho à 1. de Agosto
CLUB HOMS - Av. Paulista, 735

Nestlé NESCAU

FT Folha da Tarde

SUPERGAME

GAMEPOWER

NEDER & ASSOCIADOS
CONSULTORIA DE MARKETING E PROMOÇÕES
Tel.:(011) 255-4240

ESTA FICHA NÃO É VÁLIDA COMO INGRESSO.

FICHA DE INSCRIÇÃO

Nome:_____
_____ Data nasc.:_____
End.:_____
Cidade:_____ Est.:_____
CEP:_____ Fone:_____
Profissão:_____
Escola:_____ Grau:_____

ORIENTAÇÕES

Recorte esta ficha e leve ao VIDEOGAME SHOPPING FESTIVAL apresente a mesma na secretaria do Supercampeonato para efetuar sua inscrição. Não preencha esta ficha sem antes tomar conhecimento do regulamento do Supercampeonato. Você participará da eliminatória no mesmo dia que fizer a sua inscrição. Até lá e boa sorte!

Não preencha o espaço abaixo.

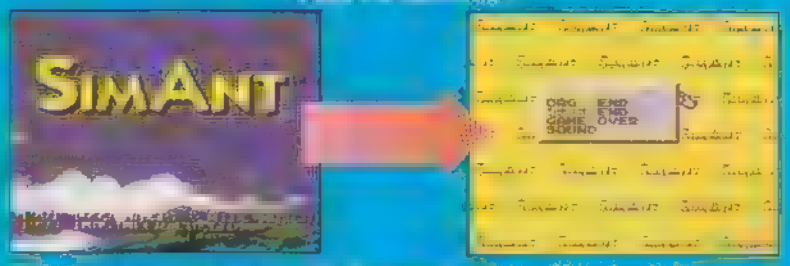
PONTOS:

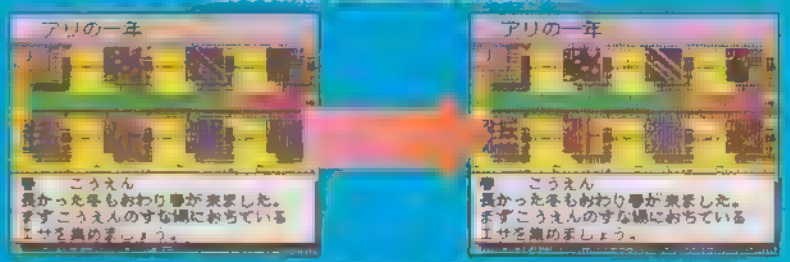
Eliminatória_____
Semi-Final_____
Final_____
Finalíssima_____

POWER SNES DICAS

DRAGON BALL Z

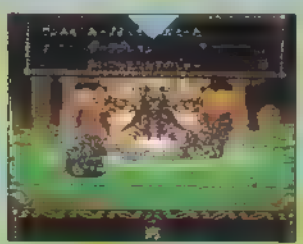
SIM ANT





THE GREAT BATTLE III

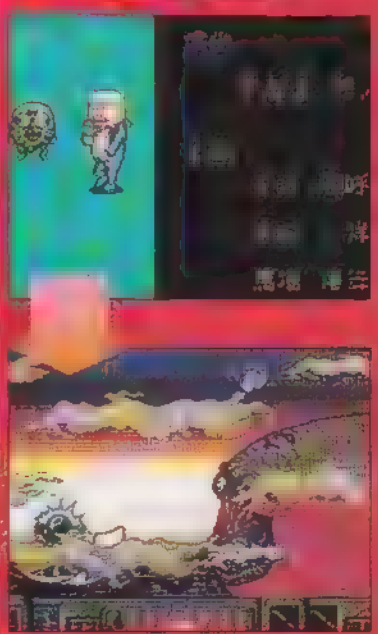
Password Poderoso



BANPRESTO♥ até a última linha. Você estará com todos os itens e 10.000 de dinheiro.

Password Final

Digite "3L" repetidamente até completar as 3 linhas. Inicie no último mestre com as vantagens acima.



Termine o jogo uma vez. Dê reset e jogue a fase 6-1 de novo, sem ser no easy. No final da fase você será levado a fase 6-2 onde está o verdadeiro inimigo.

POWER SNES DICAS

BATMAN

Passwords

2 DNCN	8 LKCM
3 MCHT	9 DVWH
4 DDPP	10 TTKR
5 LDRN	11 BTMR
6 KLTT	12 VNGF
7 CRLB	

Q-BERT

Escolha o cenário

Aperte L e R na tela de options. Agora é só apertar Select para mudar o cenário de fundo.

KENDÔ RANGE

Selecao de estagio

Na tela título aperte a seguinte sequência: X, Y, A, B, X, Y, A e B. Você entrará numa intitulada "Special Presents" e pode escolher o round em que quer começar.

CACOMA KNIGHT

Escolha vida, crédito e fase

Na tela da foto, pressione: ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←, →, ←, BA. Agora é só chegar no final.

THUNDER GAMES

UM NOVO CONCEITO EM LOCAÇÃO E VENDAS

ALGUMAS SUGESTÕES:

MEGA DRIVE	US$	NINTENDO	US$	SUPER NES	US$
7 Up Spot	29,00	Ayrton Senna	21,00	Adamm's Family	30,00
Alien 3	17,00	Batman Returns	20,00	Batman Returns	28,00
Batman Returns	20,00	Best of the Best	20,00	Double Dragon	25,00
Battletoads	19,00	Darwing Duck	19,00	Fatal Fury	24,00
Chester Cheetah	24,00	Double Dragon 4	18,00	Final Fight 2	39,00
Double Dragon 3	28,00	Duck Tales 2	26,00	Goal	24,00
Ecco Dolphin	20,00	Felix the Cat	19,00	Joe and Mac 2	24,00
Fatal Fury	35,00	G.I. Joe 2	21,00	Nigel Mansel	33,00
Flintstones	22,00	Goal 2	17,00	Power Athlete	24,00
Humans	28,00	Joe and Mac	19,00	Prince of Persia	24,00
Power Athlete	18,00	Prince of Persia	21,00	Rushing Beat Run	24,00
Sonic 2	17,00	Simpsons 3	19,00	Street Fighter 2	28,00
Streets of Rage 2	23,00	Street Fighter 3	22,00	Street Fighter Champion	50,00
Tartarugas Ninja	18,00	The Blues Brother	20,00	4 em 1	40,00
Lançamentos	CONSULTE	Lançamentos	CONSULTE	Lançamentos	CONSULTE

FONE: (011) 917-2228

R. Barão de Tramandaí, 293 A
Vl. Alpina - S. Paulo - S.P.
CEP: 03207-000

- Atendemos todo o Brasil
- Solicite tabela completa

SUPER NES BABY US$ 165,00 — SUPER NES COMPLETO US$ 205,00

POWER NES DICAS

METAL STORM

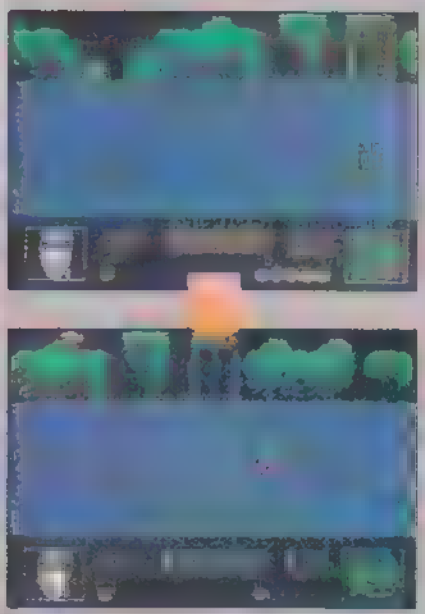
Password

Para começar direto no estagio 6-1 digite este codigo:
W J 6 U R Z K K 1 B

BATMAN RETURNS

SILVER SURFER

Passwords



Seu surfista vai ficar ainda mais prateado com os códigos:
K J T T J K = invencibilidade
C K W J T 4 = todas as armas
S J M 3 3 3 = continues ilimitados

DIRTY HARRY

Vidas infinitas

Para iniciar o jogo com vidas infinitas, digite a password abaixo:
C L Y D E

POWER BLADE

Password

Para iniciar o jogo no último nivel, entre com o código:
7 7 R D 1 0 G J

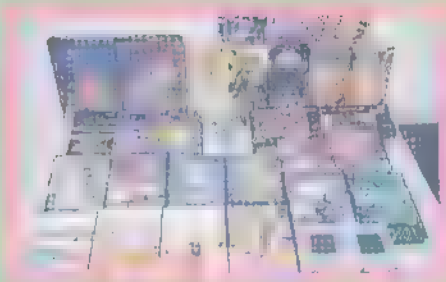
WORLD GAMES

SUPER NINTENDO
SEGA GENESIS
NINTENDO

Tel.: (011) 954.4223

TILTY'S

VÍDEO E GAMES



LOCAÇÃO E VENDA DE CARTUCHOS
NEO GEO - S/NES - MEGA DRIVE - MASTER - NINTENDO - GAME BOY - GAME GEAR

APARELHOS, JOYSTICK
LOCAÇÃO NO LOCAL E VENDA

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
TRANSCODIFICAÇÃO, CONSERTOS EM GERAL

Loja Tatuapé – R. Santa Virgínia, 330 São Paulo – SP
Tel (011) 217-2159
Loja Penha – R. Dr. Almeida Nogueira, 41 – São Paulo – SP
Tel.: (011) 296-5731
A 100 METROS DO SHOPPING PENHA

NES TOTAL

Senhoras e senhores, a Taito orgulhosamente apresenta seu novo cart para Nes: **The Jetsons**. Estrelando George Jetson, Elroy, Jane, Judy, Astro (o cachorro) e Rosie (a empregada robô). A missão de George consiste em impedir os planos sinistros do ambicioso Cogswell, concorrente de seu patrão, que está enchendo os bolsos de dinheiro com a exploração de um negócio escuso mineração no planeta M38. Mas o mais grave de tudo é que, além da concorrência, esta fábrica pode causar a destruição total do planeta. Negócio é negócio. E George foi o escolhido para dar um fim a esse jogo sujo. Ele terá de suar muito para enfrentar todos os desafios que estão à sua espera.

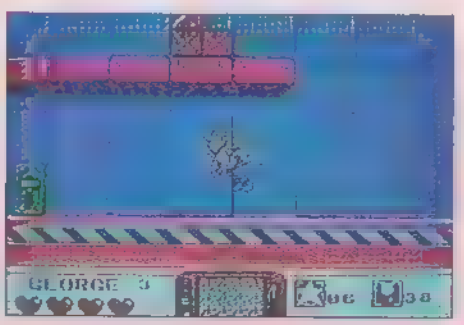
O inimigo desta vez é uma espécie de PC do espaço

The JETSONS

1ª FASE

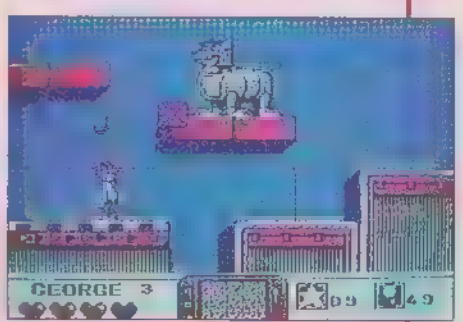
PACKING FACTORY

Colha o Power Packed. Sem ele você não consegue usar os demais itens. Para jogar os caixotes use o botão B. O botão A é o pulo e, apertando o Start, você vê os seus itens. Essa alavanca chama-se Switch e será sua companheira no decorrer do jogo. Há vários tipos de Switchs: os que revertem a gravidade, os que fazem a tela subir, teletransportadores, etc. O tempo de acionamento de cada um deles é limitado.



O primeiro reverte a gravidade e o deixa de cabeça pra baixo. Para colher a vida, livre-se das caixas, deixando espaço suficiente para apanhá-la. Mate os aliens-robôs, com os caixotes. Para combater inimigos voadores direcione o arremesso para cima.

Neste Switch, a tela sobe. Seja rápido. Pare as plataformas enquanto atravessa o abismo. Entre na máquina.



É a vez do cão-robô de Cogswell, Sentro. Do canto inferior esquerdo jogue-lhe as caixas que aparecem.

2ª FASE

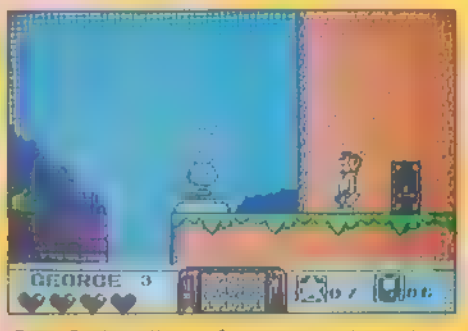
BOTANICAL GARDEN

Seja benvindo ao famoso Jardim Botânico! Aproveite o coraçãozinho para aumentar ■ seu Life. A paisagem tem surpresas como folhas tipo trampolim. Suas anfitriãs são abelhas assassinas. Acerte-as antes de conhecer ■ força de seus ferrões.

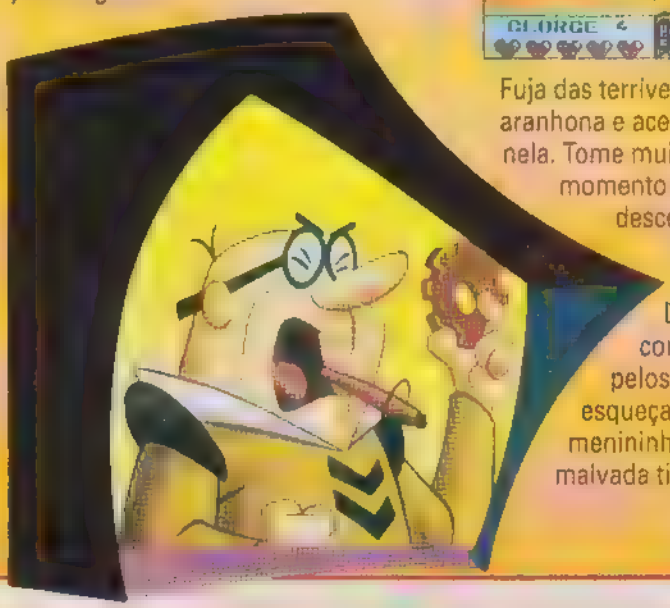
A maçã é uma arma poderosa, pois pode destruir vários inimigos de uma só vez, desde que estejam em linha reta (um Strike). Espere para usá-la no momento certo.

Esse coraçãozinho serve para aumentar o seu life.

Para atravessar os riachos é preciso usar as folhas como trampolim.



Este Switch liga a fonte que o levará para a continuação da fase. Suba no jato d'água.



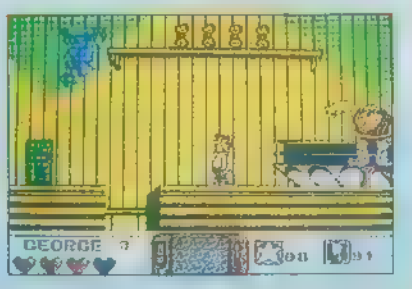
Depois do geiser você vai encontrar mais um Switch que reverte a gravidade. Não o acione logo de cara. Desvie da maçã gigante, ligue o Switch ■ atravesse pelo teto bem rápido para não cair no buraco.

Fuja das terríveis teias dessa aranhona e acerte várias maçãs nela. Tome muito cuidado no momento em que ela desce, pois ela se torna ainda mais perigosa. Depois de conseguir passar pelos perigos, não esqueça de salvar o menininho, que a malvada tinha como refém.

Depois de detonar um cão-robô ■ uma aranhona respire um pouquinho

3ª FASE

Esta é uma espécie de fase Bônus. Para conseguir chegar até Astro ■ pegar o controle remoto, desvie dos inimigos e de seus tiros. Com este controle você poderá movimentar outros itens a seu favor. Desde que tenha um certo número de cápsulas, é claro.



The JETSONS

4ª FASE

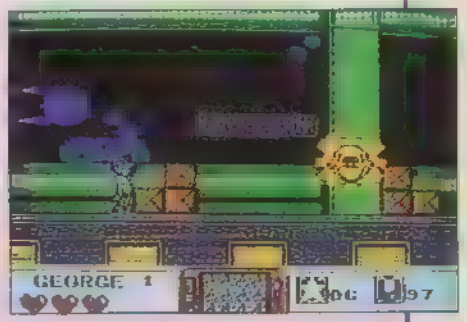
GEAR FACTOR

O primeiro Switch o leva a um atalho. Reverta a gravidade e entre no espaço acima.

O robozão esmaga você facilmente. Jogue caixas e mantenha-se nos cantos. Ao explodir ele libera 4 itens de bandeja para você. Bom banquete!

Dificuldade ■ grande correria. Não pare para não ser esmagado. Muitos inimigos surgirão bombardeando.

Assim que ocorrer ■ encaixe das engrenagens, trate de pular no trampolim rapidinho.



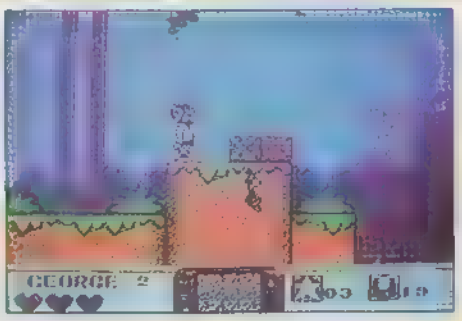
Essa engrenagem em forma de careta é encrenca na certa. Para eliminá-la é preciso atirar um grande número de caixotes. Quando ela parar de rodar, fique atento. Ela vai saltar de um lado para outro atirando porquinhas. Cogswell não perdoa e inverterá a gravidade para dificultar sua missão. Se você sofre de vertigem ■ tontura, prepare-se!

5ª FASE

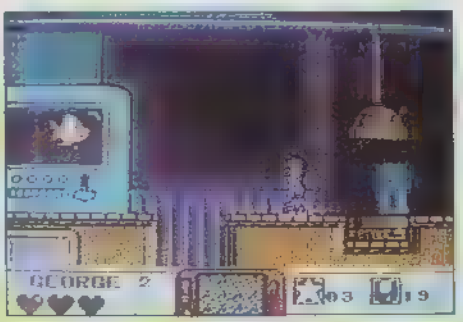
DREAMLAND

Quem deu a essa fase o nome de terra de sonhos deve ser louco por desafios. Coragem!

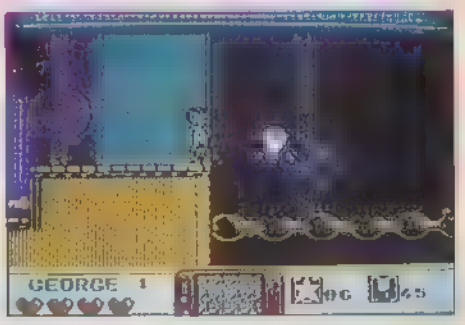
A tão esperada Terra dos Sonhos. Mate de cara os Zumbis que vem em sua direção (dos 2 lados). Não deixe de desligar a máquina para evitar a saída de novos inimigos.



Desligue as máquinas para evitar um inoportuno festival de teletransporte através de várias fases.



Esse teletransportador o levará para uma encruzilhada. Qual Switch escolher? Resposta: o da esquerda!



Para atravessar os fantasmas ■ opção é sacrificar um coração. Mais na frente há outro, pegue-o.

Essa nave, que mais parece uma banheira velha, bombardeará você com miniaturas mortais. Elimine-a com os caixotes. O velhaco dá invencibilidade.

continua no próximo número

NES
LANÇAMENTO

MIGHTY Final Fight

Tampinhas de Final Fight querem provar que tamanho não é documento!

Ano após ano o videogame torna-se mais tecnológico. Hoje existem consoles domésticos de altíssima memória, como o SNes. Prevê-se que o CD acoplado ao videogame vai superar os Arcades. E quem tem consoles de memória menor, como o Nes de 8 Bits, como fica? Tranquilo! O mercado recebe grandes títulos. **Mighty Final Fight**, da Capcom, é um bom exemplo da safra para 8 bits. Baseado em **Final Fight**, tem pancada de sobra. Guy, Cody e Haggar foram miniaturizados. Os gráficos mudaram, mas golpes, movimentos especiais e sequência de fases foram preservados. E há vários elementos novos. Ganha de muito 16 Bits.

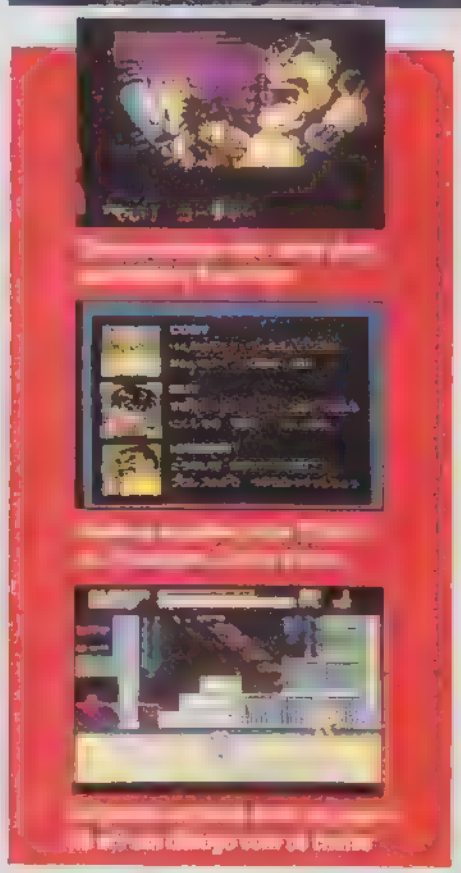
Os grandes exemplos vem de baixo! O Nes resiste a todas pressões e continua ditando regra em matéria de videogame. A onda agora é lançar para 8 bits o que já é sucesso em consoles de 16 bits. Foi assim com Battletoads. O inverso também acontece, como é o caso de Metal Gear, um clássico do 8 bits que a Nintendo resolveu lançar para o SNes (em fase de acabamento). Mighty Final Fight não é apenas um bando de anões invocados a fim de quebrar tudo pela frente. É muito mais. Jogabilidade fora do comum, gráficos de qualidade e trilha sonora original. Tudo igual a Final Fight, só que pequenininho. Dorei!!!! MB

MIGHTY FINAL FIGHT — Capcom

2 Mega	Fases: 5	Continue
2 Jogadores	Luta	

Gráfico
Som
Dificuldade
Fun Factor

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



BAIXINHOS E INVOCADOS

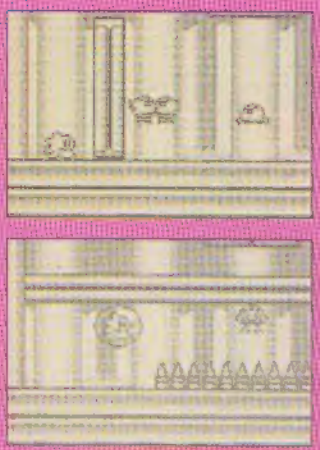
Guy é herdeiro de uma família de ninjas. Amigo e rival de Cody

O estilo de luta de Cody se baseia em luta de rua. Ágil com facas

Haggar é prefeito de Metrocity onde Mad Gear rapta sua filha

G.BOY LANÇAMENTOS

BUBBLE BOBBLE JR.



O clássico da Taito volta, só que para Game Boy. A regra é simples: você é um monstrinho que cospe bolhas. Acerte os inimigos e envolva-os na bolha para estourá-los mais tarde! Se detonar muitos de uma só vez, lá vem bônus de até 100.000 pontos. Ao acumular as bolhas é possível fazer uma superbolha: entre nela e voe livre. Segura! São oitenta fases de diversão!

RING RAGE

Outro da Taito. **Ring Rage** chega para mostrar que é nos menores frascos que estão os melhores perfumes. Jogo de luta de primeira, com personagens de diferentes estilos: KO Joe (kickboxing), Shadam (luta livre), Yasha (karatê), Spike (luta livre), Gunboat Rody (luta livre). Ao subir no ringue é preciso habilidade para derrotar o adversário. Por isso, treine bastante, até fazer bolhas nos dedos.

SUPER PROMO

ENTRE EM FÉRIAS VESTINDO UMA SU

LUFY & SA

FATAL FURY

MEGA DRIVE	US$
AGASSI	21,00
AFTER BURNER II	23,00
ALIEN III	24,00
ARIEL MERMAID	18,00
BATMAN TOO BUTCHINO	18,00
BATMAN III	23,00
BULLS X LAKERS	17,00
CHAKAN	21,00
DOUBLE DRAGON III	25,00
ECCO GOLFINHO	19,00
EX MUTANTS	16,00
FATAL FURY	18,00
JOE MADEN 93	18,00
MC DONALUS II	25,00
NHL HOCKEY 93	21,00
NINJA GAIDEN	21,00
OUT RUN 2019	25,00
PAPER BOY II	19,00
POWER ATLIETE	17,00
ROAD RUSH II	20,00
SPLATTER HOUSE III	45,00
SONIC II	24,00

SHADOW OF THE BEST II	27,00
STREET OF RAGE II	30,00
TARTARUGA NINJA IV	18,00
TINNY TOON	23,00
TALESPIN	21,00
TOE JAN & EARL	20,00
THUNDER FORCE	23,00
X MAN	25,00
WORLD OF ILUSION	21,00
JAMES BOND	19,00

NINTENDO	US$
AIRTON SENNA	20,00
BATLETOADS	19,00
BEST OF THE BEST	20,00
FELIX CAT	20,00
FLINTESTONES	20,00
MEGA MAN VI	19,00
PRINCE OF PERSIA	18,00
ROBOCOP IV	17,00
SPIDERMAN	19,00
STREET FIGHTER III	19,00
STREET FIGTHER IV	21,00

FAÇA QUALQUER COMPRA E GANHE UM SUPER CUPOM PARA CONCORRER A UM SUPER NESS COMPLETO

COMPR
SUPER C
DO SE
PREFE
GANHE U
ADESIVO
SUPER
PARA O S

TEMOS OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS. SOLICITE NOSSA TABELA. MAIS DE 500 TÍTULOS EM CARTUCHOS E CAMISETAS

LIGUE E

FONE/FAX: 791-0172 / 494-3455

CLASSIFICADOS

ELITE VIDEO GAMES
Tudo para seu videogame. Consulte nossos preços.
Tel: 463-3715

GAME SHOP
A melhor locadora do Tucuruvi. Rua Tanque Velho, 26
(Travessa da av. Guapira)

575-9730
PLAY GAMES
FEIRA DO VIDEOGAME (PERMANENTE)
Onde você vende, troca, compra
TROCAS DE FITAS - Super Nes US$ 6,00
Mega, Nintendo e Master US$ 2,00
CABINE VIRTUAL - Telão de 2 metros para você jogar.
Consoles - Fitas - Acessórios
Rua Madre Cabrini, 299 - V. Mariana
São Paulo - SP - Tel.: 575-9730

Grande Campeonato de Street Fighter II em Telão Panasonic

STAR game
Locação e Venda
• SUPER NINTENDO • MEGA DRIVE
• NINTENDO • MASTER SYSTEM
• GAME BOY • GAME GEAR
R. Tapajós, 1292 - Tel.: (041) 338.6818 - Curitiba - PR

SPACE GAMES
• Venda de Acessórios, Cartuchos e Videogames
• Aluguel de Cartuchos
• Troca de Videogames e Cartuchos
• Apresente este anúncio e ganhe 1 locação
R. Padre Estevão Penet, 466 - Tel.: 941-2841

MANIAC GAMES
Transcodificações com o menor preço do Brasil
Confira: Super Nes e Mega Drive US$ 10,00
Nintendo Americano ou Japonês US$ 15,00
Consertos de Games e aparelhos eletrônicos com garantia.
Vendas de Vídeo Games, Cartuchos e Acessórios para todo o Brasil via Sedex. Descontos especiais para revendedores.
Rua Domingos de Moraes, 211 2º andar Cj. 3 CEP: 04010-970 — São Paulo — SP Tel.: (011) 549.2816

Em Santos
LOCADORA
SPEED GAME
R. Pastor Alberto Augusto, 691
Sta. Maria - Santos - SP
Tel.: (0132) 30-7760

ÇÃO DE FÉRIAS

PER CAMISETA DO SEU GAME PREFERIDO

MY GAMES

E UMA
AMISETA
U JOGO
RIDO E
M SUPER
OU UMA
CAPA
EU GAME

COMPRE
QUALQUER
APARELHO E
GANHE UMA
SUPER CAMISETA
Á SUA ESCOLHA

TALESPIN	20,00
TARTARUGA NINJA III	18,00
TINNY TOON II	22,00
THE ARIEL MERMAID	17,00
WAKY RACES	21,00
SUPER NES	US$
ALIEN X PREDATOR	31,00
BATMAN II O RETORNO	32,00
FAMILIA ADAMS II	31,00
FATAL FURY	25,00
FINAL FIGHT GUY	46,00
LETHAL WEAPON	43,00
NIGEL MANSELL	31,00
POWER ATLETE	31,00
PRINCE OF PERSIA	25,00
RAMA 5 II	38,00
ROAD RUNES	22,00
STAR FOX	35,00
SOCCER CHAMPION	27,00
SPIDERMAN	18,00
STAR WARS	18,00
STREET FIGHTER II	45,00

STREET FIGHTER III	36,00
STREET FIGHTER III original	45,00
SUPER MARIO KART	60,00
SUPER SOCCER	31,00
TARTARUGA NINJA IV	31,00
TINNY TOON	28,00
TOP GEAR	27,00
TWIN VOLLEY	38,00
ACESSORIOS	US$
ADAP. MEGA DRIVE	7,00
ADAP. NINTENDO 60/71	6,00
ADAP. S FAMICOM/S NESS	15,00
CONTROLE P/ S. NESS	25,00
CONTR. P/ S NESS TURBO	22,00
CONTROLE MEGA DRIVE	14,00
AV P/M. DRIVE	8,00
APARELHOS	US$
MEGA GENESIS	160,00
MEGA DRIVE	160,00
SUPER NESS (BABY)	160,00
[illegible]	[illegible]

HORÁRIO DE ATENDIMENTO:
DAS 9 as 20hs
DE 2a á 6a FEIRA
AOS SÁBADOS DAS 9 ás 15hs.

E COMPROVE!!
55 - EMBÚ - TERRA DAS ARTES

NOVA CULTURAL

Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

Diretores:
Iara Rodrigues, Plácido Nicoletto, Walter Thomé

GAMEPOWER

NÚMERO 13 - JULHO DE 1993

Diretora Responsável: Iara Rodrigues

REDAÇÃO
Editor: Matthew Shirts
Editor de Arte: Omar Grassetti
Chefe de Arte: Marco Aurélio Sismotto
Assistente Editorial: Fabio P.Pancheri
Assistentes de Arte: Maria Cristina Braga ■ Therezinha Prado
Editoração Eletrônica: Verônica Naomi Kaibara ■ Estela A. S. Squaris
Secretário de Produção: Walmir Dionizio

Consultores (textos): Márcia Maresti Lima, Marcelo Câmera e Marcelo Morales
Consultores (jogos): Akira Suzuki, Fabiano Ricardo Ximenez, André Luis A. Cingano ■ Cássio Blaisi
Consultores (fotografia): Fran Moreira e Antonio Rui

MARKETING
Gerente: José Renato D. Aguiar
Gerente de Produto: Henri Zetune
Assistente de Markentig: Roberto Carnicelli
Propaganda e Promoção: Carlos Eduardo Guida, Ione F.Belmont, Hiroko Sassaki

PUBLICIDADE
Diretor: WalterThomé
Gerente: Paulo P.P.A. Prado
Supervisor: Antonio Cestaro
Coordenadora: Ane Shirley M. Ramos
Contatos: Fabiana F. do Amaral Kerr ■ Josy Peres
Marketing Publicitário: José Renato D. Aguiar

GAME POWER é uma publicação mensal da Editora Nova Cultural Ltda. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones: Central de Atendimento:** (011) 851-3111; **Fax:** (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; **Redação:** (011) 851-3644, ramal 255; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; **Publicidade:** (011) 851-3644, ramal 263.

Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações. A/C Números Atrasados Caixa Postal 2505 CEP 06053-990 Telefone: (011) 268-2522, ramal 213. Publicado em língua espanhola sob ■ nome de *Videojuegos* na Colômbia, Venezuela, Ecuador, América Central ■ EUA pela Editora Cinco S.A., Bogotá, D.E. Colômbia - Fax 212 0436

Impresso na Divisão Gráfica da Editora Abril S.A.

SUPERGAME

DAQUI A 15 DIAS NAS BANCAS

ANIMAL É ISSO!
O Resto é Bichinho!

LANÇAMENTOS CHOCANTES!

JURASSIC PARK
Fotos exclusivas do jogo e como foi feito o game

JUNGLE STRIKE
A incrível continuação de DESERT STRIKE com 16 mega de memória!

SLAP FIGHT
Um jogo de tiro com músicas de Yuzo Koshiro que promete!

E MAIS:
VIRTUA RACING para Mega

CD ESPECIAL
- SONIC
- SILPHEED

2 SUPERJOGOS

FIQUE LIGADO
Resultado da Promoção "Onde o Chefe está tomando Ovomaltine?"

TENHA A COLEÇÃO DE GAMEPOWER COMPLETA!
Se você perdeu alguma edição de GAMEPOWER, fique ligado! Seu jornaleiro ou o distribuidor da sua região podem descolá-la pra você. Você também pode escrever para a DINAP A/C Números atrasados Estrada Velha de Osasco, 132 Jardim Teresa - CEP 06053-990 Osasco - São Paulo.

JORNALEIRO
UM AMIGO EM CADA ESQUINA!

(011) 851-3111
Este número é sua linha direta com a GAMEPOWER. Através dele você pode fazer sua ASSINATURA, dar sugestões, reclamar... encher mesmo!
Se preferir, escreva para a NOVA CULTURAL

TPC-1

Para Dynavision 2 e 3

TPC-2

Para Mega Drive e Genesis**

TPC-3

Para Phantom System, Hi-Top Game* e Turbo Game**

TPC-4

Para Master System e Atari**

TPC-5

Para SNES e Superfamicom**

TPC-6

Para Nintendo Americano (NES)*

* Marcas registradas de terceiros não representados e sem vínculo comercial com a Dynacom.

A DYNACOM APRESENTA:

ASAS INDOMÁVEIS

Seu game está na mira dos ASAS INDOMÁVEIS DYNACOM, a mais moderna e completa linha de joysticks tipo ASA do mercado. Os TPCs 1, 2, 3, 4, 5 e 6 são as armas ideais para você mandar tudo pelos ares: são firmes e confortáveis com seu design anatômico e têm Turbo ao alcance da mão. Além disso, vêm com mini-manche removível como nos caças americanos. Dá só uma olhadinha!

TPC-1 tem turbo automático (8 tiros por segundo) separado para os botões A, B, A + B e Slow-Motion;
TPC-2 tem turbo automático separado para os botões A, B, e C e Slow-Motion;
TPC-3 tem turbo automático (8 tiros por segundo) separado para os botões A, B e A + B e Slow-Motion;
TPC-4 tem botões A, B e A + B e dois tipos de velocidade turbo: 5 tiros/seg. e 10 tiros/seg.
TPC-5 tem botões A, B, X, Y, R e L e Turbo Total para todos os botões;
TPC-6 tem turbo automático (8 tiros por segundo) separado para os botões A, B e A + B e Slow-Motion.

A partir de agora suas batalhas vão ser coisa de cinema.

DYNACOM
A Dynacom é fera.